

MUNDO DO

CD-ROM[®]

Informática Prática e Descomplicada



STARCRAFT

Divirta-se a administrar colónias noutros planetas com este jogo de estratégia



**Norton
Utilities**

**Completo por 30 dias.
Pacote para resolver
problemas do seu PC**

**10 Pacotes
Multimédia**



**Personalize
o Windows
a seu gosto**

**Novidade para
a Internet**

**Mande E-mails falados.
O programa está aqui**

E muito mais...

Pinball

*Regresse ao passado.
Jogue flippers numa mesa
à moda antiga*



Golfe

*Pratique golfe no ecrã do PC.
Nem sequer precisa de ser
um expert para vencer*



W
EDITORA
VOLTA AO MUNDO

**Mensal
Ano 2 N.º 24
Outubro 98
950\$00**

INFORPOR'98

VENHA VER AS SOLUÇÕES DO SÉCULO **XXI**



O SÉCULO XXI ESTÁ À PORTA E OS DESAFIOS DO FUTURO ESTÃO AÍ. NA INFORPOR' 98 CONHEÇA AS MELHORES SOLUÇÕES DE REENGENHARIA PARA O PROBLEMA DO ANO 2000 E DA ENTRADA NO EURO. INFORMÁTICA PARA TODOS, COM AS MELHORES SOLUÇÕES PARA O FUTURO, NA INFORPOR' 98 O MAIOR ENCONTRO NACIONAL DA INDÚSTRIA INFORMÁTICA.

INFORPOR'98 SOLUÇÕES COM FUTURO
de 22 a 25 de Outubro.

na **FIL**

ORGANIZAÇÃO:



Feira Internacional de Lisboa

Internet <http://www.inforpor.pt>

HORÁRIO: 14.30 h / 23.00 horas

MUNDO DO CD-ROM

Informática Prática e Descomplicada

OCTUBRO 98

DIRECTOR-GERAL: Paulo Ferreira

EDITOR: Alberto Dinis

ARTE: Paulo Caeiro

SUPOORTE TÉCNICO: Ricardo Fernandes
Tel: 351.1 - 721 73 71; Fax: 351.1 - 727 36 89

PRODUÇÃO DO CD-ROM

Europa Multimidia
Rua MMDC, 121
Tel: 00.55.11 - 816 67 67 / 832 73 17
Fax: 00.55.11 - 867 85 83
CEP: 05510-21 - São Paulo, SP - Brasil

O CD-ROM e o suplemento Os Melhores Endereços da Internet, são partes integrantes desta edição, não podendo ser vendidos separadamente. A Editora Volta ao Mundo não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

As reportagens desta edição reproduzidas da Revista do CD-ROM são Copyright da Editora Europa Ltda, Brasil, 1998. Todos os direitos reservados. Para mais informações sobre a Revista do CD-ROM ou outras publicações da Editora Europa, contactar via World Wide Web www.europaplanet.com.br

PUBLICIDADE: Helena Ponte, coordenadora
Cláudia Martins, secretária
Tel: 351.1 - 721 73 30 / Fax: 351.1 - 727 23 95

PROPRIEDADE
VOLTA AO MUNDO - Editora de Publicações, SA



DIRECTOR-GERAL: Paulo Ferreira

ASSISTENTE DE DIRECÇÃO: Helena Abreu

DIRECTOR DE PUBLICIDADE: Luís Reis Ferreira

DIRECTOR ADM. FINANCEIRO: Miguel Faustino

DIRECTOR DE PRODUÇÃO: António José Carvalho

DIRECTOR DE CIRCULAÇÃO: Pedro Melo

DESENVOLVIMENTO DE PROJECTOS: José Jaime Costa

INVESTIGAÇÃO E PESQUISA: Cristina Carita

MARKETING: Ana Barbado e Sofia Campos

ASSINATURAS: Rita Cerdeira
Tel: 351.1 - 721 73 73/4; Fax: 351.1 - 727 36 89
Atendimento ao assinante das 9h00 às 13h00

PRODUÇÃO: João Paulo Pires e Juvenal Carvalho

SEDE, SERVIÇOS ADMINISTRATIVOS,
REDACÇÃO E PUBLICIDADE
Rua Carlos de Oliveira, 3-2º - 1600 LISBOA
Tel: 351.1 - 721 73 00 / Fax: 351.1 - 727 23 32
E-Mail: voltaaomundo@mail.telepac.pt

Mundo do CD-ROM é uma publicação mensal da
Volta ao Mundo - Editora de Publicações, SA.

PRÉ-IMPRESSÃO
V.J. - Fotocomposição, Lda.
Rua Bernardim Ribeiro n.º 41/43 - 1150 LISBOA

IMPRESSÃO E ACABAMENTO
Avenida Gráfica, Severo Ochoa, 5,
28914 Leganés, Madrid - Espanha

PAPEL MIOLO: Galeria Brité 70gr
Fornecido por Kirkeniemi/Metsä Serla
Tel: 01 - 799 10 80; Fax: 01 - 799 10 89

EMBALAGEM: Transborba, Lda - Tel: 01 - 426 74 50

DISTRIBUIÇÃO: VASP, Lda.
Complexo CREL, Bela Vista, 4º Piso - Massamá

Revistas da Editora VM: VOLTA AO MUNDO, MUNDIAL,
MUNDO DO CD-ROM, VIAGENS, EVASÕES, VS - VIVER COM SAÚDE

Depósito legal n.º 104056/96
Registado no Instituto de Comunicação Social
n.º 120599 de 23 de Janeiro de 1997

Tiragem: 30 000 EXEMPLARES



INTERDITA A REPRODUÇÃO DE TEXTOS E IMAGENS POR QUALQUER MEIOS

AO LEITOR

Bill Gates, o homem mais rico do planeta, efectuou uma visita de dois dias a Portugal. Da panóplia de acontecimentos que fizeram parte da visita do patrão da Microsoft o que mais se destacou foi a vontade por ele demonstrada em criar mais "software" na língua de Camões. Além disso, "mister" Gates revelou ainda estar disposto a colaborar com a comunidade científica portuguesa no sentido de garantir o acesso de todas as escolas nacionais à Internet. Aparentemente, a visita do líder da Microsoft foi bastante proveitosa para os portugueses, que aproveitaram para tirar alguns ensinamentos de quem sabe, de facto, aquilo que diz. Caso se concretize o que Bill Gates afirmou, Portugal entrará numa nova era, pois estará a acompanhar os novos rumos do desenvolvimento tecnológico e isso é uma condição essencial no domínio da informática. É que se no Mundo tudo muda, no mundo dos computadores a evolução é ainda mais rápida. Parar significa ficar obsoleto e recusar os desafios futuros. Por isso, agora que a Mundo do CD-ROM está a entrar numa nova fase, nós também estamos dispostos a nunca parar, para que todos os meses possamos levar aos leitores as últimas novidades e os melhores programas. Só assim será possível prolongar a relação de empatia que mantemos há quase dois anos e que, assim o esperamos, se prolongue por muito mais tempo.

Alberto Dinis

voltaaomundo@mail.telepac.pt

SUMÁRIO N.º 24

Dicas e Truques	4
Upgrade	6
Como Usar o seu CD-ROM	12
Aplicativos	14
Lazer	26
Jogos	33
Guia do CD-ROM	42

ATENDIMENTO AO LEITOR

Telefone: (01) 721 73 71 (10:00 às 12:00 horas, dias úteis)



(01) 721 73 71



Rua Carlos de Oliveira, 3 - 2º
1600 LISBOA



FAX (01) 727 36 89



Endereço Electrónico: voltaaomundo@mail.telepac.pt

Dicas &



Uma corrida divertida na qual vale tudo para vencer: até sabotar o carro do adversário.

DICAS DOS LEITORES

Death Rally

Se não está a conseguir vencer nenhuma corrida, use as dicas enviadas pelo leitor **Paulo Alexandre Correia**, da Figueira da Foz. Basta escrever os comandos abaixo, no lugar indicado, e fazer batota, para vencer.

Códigos a serem digitados no menu onde se compram os carros:

DRAW — acrescenta 1 000 dólares à sua conta.

DROOL — acrescenta 500 000 dólares à sua conta.

DRIVE — soma 10 pontos à sua pontuação.

Códigos a serem digitados durante a corrida

DRINK — activa o super nitro.

DRUB — invencibilidade.

DREAD — armas ilimitadas.

DRAG — turbo ilimitado.



Tire aqui as suas dúvidas de informática. Envie as suas perguntas para o MUNDO DO CD-ROM. Não se esqueça de colocar o seu nome e endereço completos. Se, por uma questão de espaço, não publicarmos a sua dúvida, enviar-lhe-emos a resposta por correio ou e-mail. E, se tiver alguma dica interessante, envie-a para a redacção. Ela será publicada e, desse modo, ajudará a resolver o problema de outros leitores.

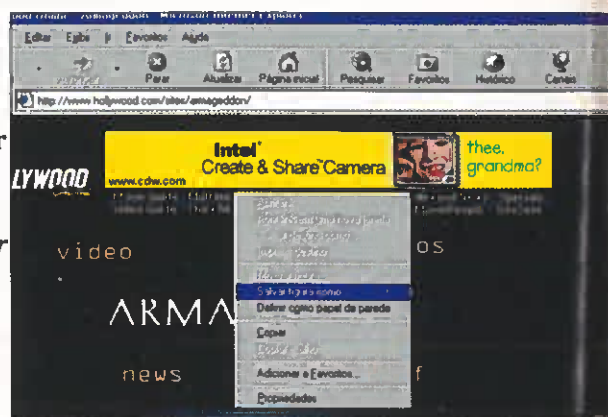
Gravar imagens da Internet

Uso o Internet Explorer para navegar na Internet. Gostava de saber como posso gravar as imagens da rede, para depois as utilizar noutros programas?

**Carla Silva
Lisboa**

Para gravar uma imagem ou ilustração da Internet, através do Explorer, clique com o botão direito do rato sobre a imagem e, no menu que aparecer, seleccione a opção "Guardar imagem como". A seguir, escolha o directório onde quer guardar a imagem e pronto. O único problema é que a maioria das imagens existentes na Internet estão em formato GIF ou JPG.

Se já tem o Windows 98, não terá problemas em usar os ficheiros do Paint, por exemplo. Já no Windows 95, será necessário converter as imagens



para o formato BMP. Para fazer isso, pode utilizar o programa Pica View, que encontra no botão Antes de Pedir Ajuda, no nosso CD-ROM.

Ruídos do modem

Sempre que utilizo o modem do meu PC ele emite intensos ruídos enquanto está a fazer a ligação. Durante o dia, não há grandes problemas, mas à noite, quando estão todos a dormir, é um bocado incómodo. Existe alguma maneira de retirar o som ou, então, diminuí-lo?

**Nuno Amaral
Porto**

Truques

Este deve ser o problema da maior parte dos internautas nocturnos. Seguindo as instruções que abaixo apresentamos, poderá regular o volume do ruído ou até mesmo eliminá-lo. Acompanhe:

1 No menu *Iniciar*, vá a *Definições* e seleccione *Painel de Controlo*. Procure o ícone *Modems* e dê dois cliques sobre ele.

2 Na janela que aparecer, clique sobre o nome do seu *Modem* na lista que surge e, a seguir, vá até ao botão *Propriedades*.

3 No campo "Volume do altifalante", regule a intensidade do ruído. Se quiser



que não saia nenhum som, deixe o cursor totalmente em *Desligado*. Porém, em alguns modems mais antigos este procedimento não funciona.

Cabeçalho e rodapé no Word

Existe alguma maneira de inserir um cabeçalho ou rodapé comum em todas as páginas de um texto no Word?

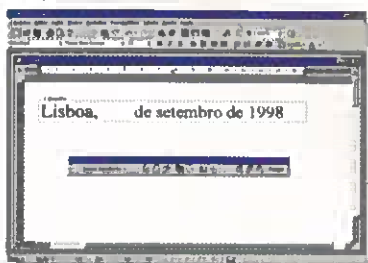
Luis Lima
Setúbal



A maneira de fazer isso é simples. Faça assim:

1 Entre no *Word* e abra o ficheiro que tem o texto. Vá ao menu *Ver* e seleccione a opção *Cabeçalho e Rodapé*.

2 No ecrã aparecerá o texto com uma cor clara e uma área seleccionada. Agora, basta escrever o texto correspondente em cada uma das áreas marcadas e ele será inserido em todas as páginas.



3 No fim, clique em *Fechar*. Quando for feita a impressão, tanto o cabeçalho como o rodapé serão impressos em cada página.

Envie as suas dicas e dúvidas para:

Fax: (01) 727 36 89
E-mail: voltaaomundo@mail.telepac.pt
Endereço: Mundo do CD-ROM
Rua Carlos de Oliveira, 3 - 2.ª
1600 LISBOA

DICAS DA REDACÇÃO

WINDOWS 98

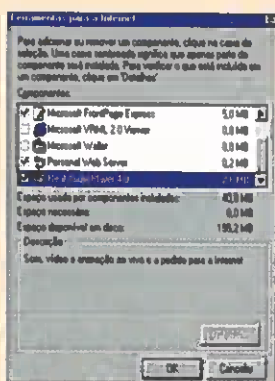
Se já visitou *sites* que transmitem rádio e televisão ao vivo na *Internet*, de certeza que ouviu falar no *Real Player*. Trata-se de um programa que permite a transmissão de áudio e vídeo pela Rede mundial. O *Windows 98* já traz o programa incorporado no sistema e pode instalá-lo rapidamente. Para fazer a instalação, proceda assim:

1 - Clique no menu *Iniciar*, vá a *Definições* e seleccione a opção *Painel de Controlo*.

2 - Procure o ícone *Adicionar ou remover programas* e clique sobre ele. Na janela que aparecer, clique sobre a aba *Instalação do Windows*. Espere alguns instantes até aparecer a lista dos dispositivos que podem ser instalados.

3 - Surgirá uma lista com diversos itens. Seleccione "Ferramentas para Internet" e, depois, clique em "Detalhes".

4 - Localize o item *Real Audio Player 4.0* e clique sobre ele, para o seleccionar. Pronto, vá dando OK e o sistema será instalado. Não se esqueça de manter o *CD-ROM* do *Windows 98* na respectiva *drive* durante a instalação. Depois, basta dar OK e o sistema estará logo pronto.



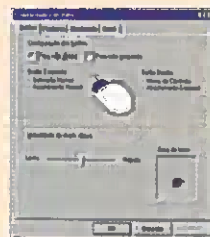
VELOCIDADE DO DUPLO CLIQUE

O *Win 95* permite ajustar a velocidade do duplo clique do rato. Pode ajustá-la para mais rápido ou mais lento, consoante a sua vontade. Para fazer essa configuração, siga os passos abaixo:

1 - Vá a *Iniciar*, clique em *Definições* e seleccione o *Painel de Controlo*. A seguir, dê dois cliques sobre o ícone do rato.

2 - Na área "velocidade do duplo clique", mova a barra para determinar a velocidade.

3 - Para testar a configuração, basta dar um duplo clique no ícone que está na *Área de Teste*.



Fique por dentro

Pesquisamos e resumimos todos os principais factos de informática em Portugal e no Mundo, para ficar por dentro do que está a acontecer.

Bill Gates em Portugal



O homem mais rico do Mundo, Bill Gates, esteve dois dias em Portugal. O programa contemplou várias conferências, contactos e reuniões. Além disso, o patrão da *Microsoft* aproveitou, também, para visitar a

Expo'98, onde foi a figura de proa no dia oficial da *Microsoft* - 9 de Setembro.

De tudo o que "mister" Gates disse o mais importante para os portugueses foi a promessa por ele deixada de que iria ser criado mais *software* na língua de Camões. Na verdade, o homem mais rico do Mundo deixou todos os presentes com um sorriso de orelha a orelha quando anunciou que havia firmado um acordo com o Ministério da Ciência e da Tecnologia cujo principal objectivo é

criar *software* de tratamento de escrita e voz em português, o qual, de resto, será posteriormente incluído nas ferramentas da *Microsoft*.

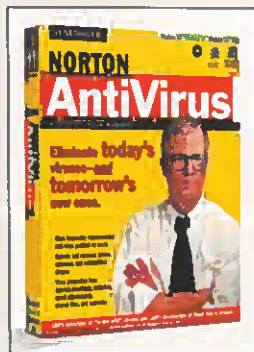
Esta iniciativa conjunta visa desenvolver um processo mais simples na relação que cada utilizador mantém com o computador, porque num futuro não muito distante será possível dar instruções por voz à máquina e ela terá capacidade de percebê-las e actuar.

Para que este objectivo seja exequível vai ser formada uma equipa de investigadores portugueses que trabalharão directamente com especialistas da *Microsoft*.

Além desta iniciativa, Bill Gates anunciou ainda outra boa nova: a *Microsoft* disponibilizou-se a oferecer as licenças de *software* necessárias para ligar todas as escolas primárias portuguesas à *Internet*.

O Ministério da Ciência e Tecnologia, presidido por Mariano Gago também vai tirar dividendos da larga experiência da *Microsoft* no domínio da telemática e do uso de computadores e da *Internet* nas bibliotecas.

Por tudo isto bem pode dizer-se que presença de Bill Gates em território nacional foi, sem sombra de dúvida, uma experiência enriquecedora para a comunidade científica portuguesa.



Antivírus para Win 98

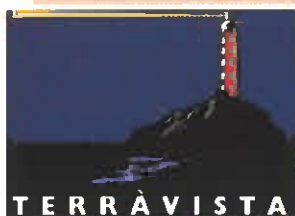
A Symantec acaba de lançar nos Estados Unidos o *Norton AntiVirus 5.0*, uma nova versão deste famoso antivírus e que já está optimizada para o recém-lançado *Windows 98*. No entanto, também funciona perfeitamente no *Windows 95*.

Este antivírus tem funções especiais de protecção contra os vírus enviados pela *Internet*. Assim, os internautas podem ficar tranquilos quando estiverem a navegar ou a fazer *download* de ficheiros.

O *Norton AntiVirus 5.0* vai custar cerca de 9000\$00 na versão completa e 5400\$00 para uma versão de actualização. Em breve, espera-se que exista uma versão específica em português.

Terràvista remodelado

Depois de toda a polémica que se instalou em torno da presença de *sites* com conteúdo pornográfico no *Terràvista* e que, recorde-se, levou à



interrupção temporária do serviço, felizmente tudo acabou em bem. Na verdade, o *Terràvista* já está novamente em actividade, após ter sofrido uma alteração fundamental que

consistiu na sua transformação em associação de direito privado sem fins lucrativos. O Ministério da Cultura deixou, assim, de tutelar o serviço, entregando a sua gestão a uma entidade particular cuja primeira acção foi reatar a ligação do *site*. Apesar da passagem de testemunho, as regras de funcionamento do sítio português mais visitado não sofreram alterações, dado que os seus responsáveis continuam a apostar na auto-regulação como forma de cumprir o que está estipulado.

O seguro morreu de velho



O tão badalado *bug* do ano 2000 continua a dar que falar.

Desta feita, foi o governo da Suécia a revelar inúmeras

preocupações com este problema e a ameaçar tomar um atitude no mínimo original. Se os computadores que controlam a segurança das centrais eléctricas nacionais não derem garantias de que o seu funcionamento estará em perfeitas condições na passagem do milénio, o executivo sueco admite fechar esses locais temporariamente, por forma a prevenir-se contra os efeitos do temível *bug*. Esta hipótese foi levantada na sequência de testes de simulação levados a cabo nas referidas centrais eléctricas e que causaram disfunções no sistema que controlava o reactor de uma delas. Como o seguro morreu de velho, o governo da Suécia prefere adoptar uma política de prevenção, numa clara tentativa de evitar males maiores.

SIMPLESMENTE PERFEITA

Clip

Clip

Clip

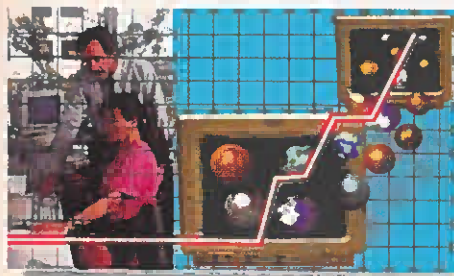
**ESFEROGRÁFICA
OU ROLLERBALL
SEM TAMPA**

Um objecto de escrita invulgar por pouco dinheiro. Graças ao seu inovador triplo sistema de retracção da ponta e ao seu novo clipe, o "Tip-Clip", a rottring Clipper é segura - deixando o seu bolso sempre limpo - e fácil de guardar, mesmo na versão rollerball sem tampa. Uma companheira de escrita extraordinária para todas as ocasiões.

Clipper
rottring

write it · draw it · do it

Internautas portugueses em ascensão



São cada vez mais os portugueses que utilizam a *Internet* no seu dia-a-dia. No último estudo efectuado pela *Markest* sobre o estado da rede mundial em Portugal, concluiu-se que a percentagem de internautas lusitanos com mais de 15 anos que navegam frequentemente na *Internet* aumentou para 10,6 % no segundo semestre deste ano, contra 5,7% registados em igual período de 1997.

A maior parte dos cibernautas portugueses utiliza a rede mundial de computadores para fins lúdicos ou, então, como instrumento de procura de notícias e material para fins académicos e profissionais. Só uma ínfima minoria é que faz da utilização do correio electrónico a actividade mais frequente na rede.

O perfil do navegante português é o seguinte: homem, estudante e com idade entre os 19 e 24 anos. Por isso, não admira que as escolas e as universidades sejam os locais por excelência de onde é feito o acesso regular à *Internet*. Grande Lisboa (29,1%), Litoral Norte (17,5%) e Grande Porto (12%) constituem as três regiões com maior número de internautas.

Microsoft mantém tradição dos atrasos



Ainda não foi desta vez que a *Microsoft* cumpriu os prazos que havia prometido. O *Office 2000* estava previsto sair agora em Outubro, mas deverá ser lançado apenas no primeiro semestre do ano que vem. Como se sabe, o *Office* traz um pacote de aplicativos como o *Word*,

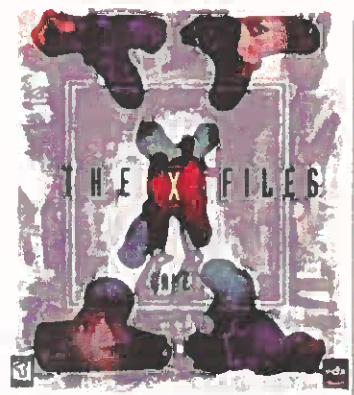
Excel, *Power Point* e *Acess*, entre outros. A nova versão está mais integrada com o *Windows NT 5.0* e

X-Files em jogo

A popular série televisiva *X-Files*, cuja última série de 20 episódios já está a ser transmitida pela *TVI*, ganhou um jogo para *PC*.

Produzido pela *Fox Interactive* *X-Files: The Game* traduz com fidelidade o que se passa na série televisiva. Mulder, Scully e Willmore, que é controlado pelo jogador, estão envolvidos numa tremenda investigação. O papel do jogador é participar nessa investigação, descobrindo pistas, analisando provas e ajudando as restantes personagens. Mistério, intriga e um envolvimento em tudo semelhante a cada um dos episódios da versão televisiva fazem deste jogo um produto imperdível para os fãs dos *X-Files*.

Disponível tanto para *PC* como para *Macintosh* o jogo é distribuído em Portugal pela *Electronic Arts* – telefone (01) 727 26 33 – e tem um preço recomendado de 9 990\$00.



deve ter maior capacidade de interagir com a *Internet*. A *Microsoft* não explicou o motivo deste atraso, mas segundo Matthew Price, gestor de produto responsável pelo *Office*, é normal a empresa dar um intervalo de dois anos para lançar uma nova versão de qualquer produto.

Uma das causas do adiamento também pode ter sido o problema da compatibilidade com o ainda não lançado *Windows NT 5.0*. Por isso, só resta esperar, se é que alguém está assim tão ansioso pelo novo pacote.

Além disso, a *Microsoft* anunciou um facturamento anual recorde de 2,7 biliões de contos. O lucro líquido cresceu 28% e foi impulsionado pelas vendas do *Office 97*, dos sistemas operacionais e pelo excelente resultado inicial do *Windows 98*. Estes dados podem fazer emergir outra razão para o adiamento do *Office 2000*: em equipa que ganha não se mexe.

Use melhor a Internet

Aprenda quatro dicas que pode usar sempre que estiver na Internet, para otimizar o tempo que passa a navegar.

Por Luiz Siqueira

Depois desta reportagem, de certeza que vai navegar na Internet usando melhor os recursos do seu computador. Veja um passo a passo pormenorizado de como criar uma lista com os e-mails mais usados, criar uma relação dos sites que maior interesse lhe suscitam, reencaminhar mensagens e transferir ficheiros por e-mail. Quatro operações essenciais para qualquer internauta que queira otimizar o seu tempo na Internet.

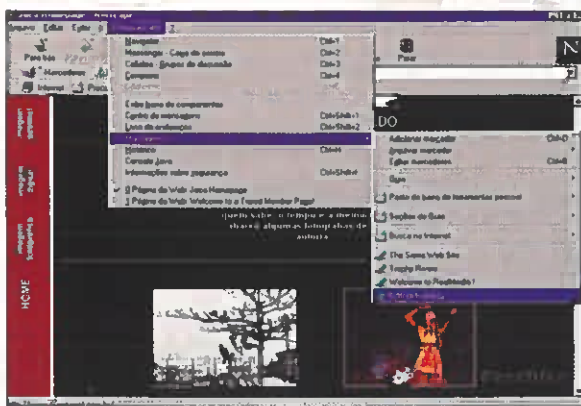
As quatro dicas tanto servem para o Internet Explorer quanto para o Netscape. Por isso, leia as dicas referentes ao navegador que costuma usar. Elas passarão a fazer parte do seu dia-a-dia na rede.

Lista de endereços preferidos

Quem navega na Internet costuma ter os seus locais preferidos. Com o recurso de Bookmarks do seu navegador é possível criar uma lista destes endereços e, depois, basta um simples clique para aceder a qualquer um deles.

Netscape

Quando estiver a visitar um local que



queira incluir na sua lista, clique com o botão direito do rato sobre uma parte da página e seleccione a opção "Adicionar marcador" (Add Bookmark). Para aceder novamente ao endereço, clique no menu Communicator, vá até "Marcadores" (bookmarks) e pronto. Agora, basta clicar sobre o endereço seleccionado.

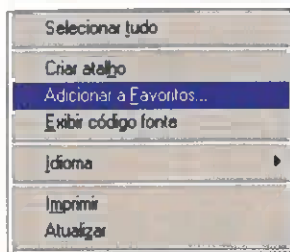
Internet Explorer

Basta clicar, com o botão direito do rato, sobre a página que quer incluir e, depois, ir à opção "Adicionar a Favoritos". Clique em OK e a página

Veja como criar uma lista com os seus endereços preferidos e uma agenda de e-mails. Aprenda, também, a receber ficheiros atachados e a transferir mensagens para outros destinatários.



será incluída. Para aceder à página, clique no menu "Favoritos" e seleccione o endereço que está dentro da lista que aparece no ecrã.

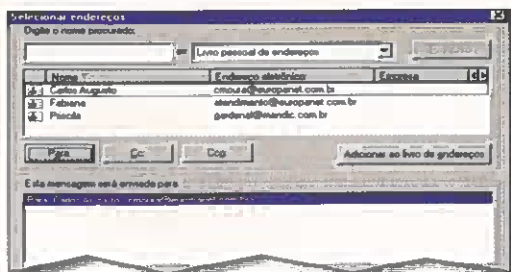


Agenda de e-mails

Da mesma forma que é útil ter uma agenda de telefones, também é muito prático possuir uma agenda de e-mails da Internet. Os navegadores já trazem este recurso, o que facilita muito a sua tarefa.

Netscape

Quando estiver a ler a sua correspondência clique sobre o e-mail que quer incluir na agenda de endereços e pronto. Ele será incluído na lista. Na altura de enviar uma mensagem, clique no botão *Nova msg* e, a seguir, vá a *Endereço*. Aparecerá uma lista com os e-mails de destinatário.

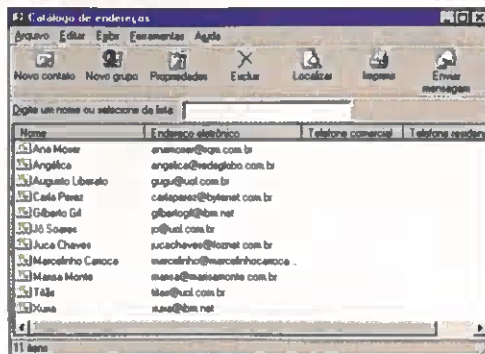


Internet Explorer

Depois de abrir a mensagem com o e-mail que quer adicionar ao catálogo, vá ao menu *Ferramentas* e seleccione a opção "Adicionar ao catálogo de endereços". No menu seguinte, escolha *Remetente* e pronto. O e-mail do remetente dessa mensagem será incluído no catálogo.

Na altura de mandar uma mensagem para um e-mail que está incluído na agenda, deve entrar no catálogo de

endereços, seleccionar o e-mail e, depois, clicar em "Enviar mensagem".



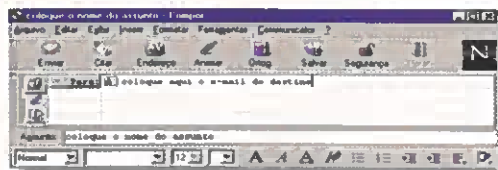
Ficheiros por e-mail

Enviar ficheiros por e-mail está a tornar-se uma tarefa rotineira. Não basta saber enviar, é preciso também saber receber o ficheiro, o que não é nada difícil.

Netscape

No *Messenger*, do Netscape, proceda da seguinte forma:

1 Clique em *Nova msg* e preencha os campos correspondentes com o e-mail do destinatário e o assunto. No espaço em branco, escreva o texto da mensagem, colocando as informações do ficheiro que está a enviar.



2 Carregue em *Anexar* e vá até à opção *Ficheiro*. Seleccione o ficheiro a ser enviado e dê um duplo clique sobre ele. Pronto, agora só falta clicar em *Enviar*.

Na altura de receber, o ficheiro chegará como parte do texto da mensagem. Deslize a barra de rolagem até ao fim do texto da mensagem recebida. Se clicar sobre o nome do

As funções são as mesmas, mas os procedimentos no Internet Explorer são um bocadito diferentes dos do Netscape. Verifique as dicas referentes ao "browser" (navegador) que costuma utilizar.

ficheiro aparecerá uma janela. Selecciona a opção *Salvar no disco* e dê *OK*. Escolha o lugar onde quer gravar o ficheiro e clique em *OK*. Agora, entre no directório escolhido e abra o ficheiro.

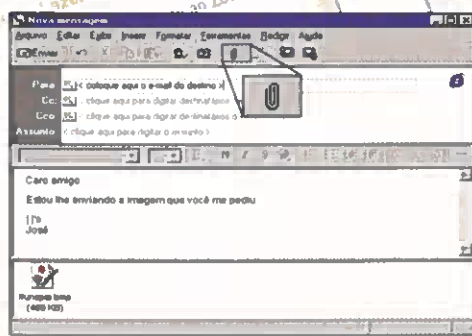
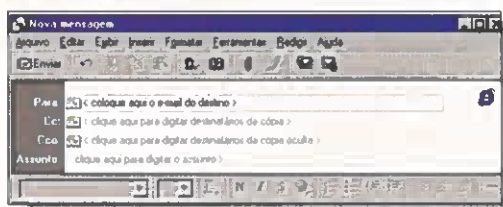
Internet Explorer

Para os utilizadores do *Outlook*, o processo é parecido com o do *Messenger*, do *Netscape*. Acompanhe:

1 Clique em "Redigir mensagem", complete os campos com os dados do destinatário e escreva a mensagem com as informações do ficheiro.

2 A seguir, clique no ícone que tem um clipe. Na janela que aparecer, localize o ficheiro que quer enviar. Clique sobre ele e carregue em *Anexar*. Depois, clique em *Enviar*.

Ao receber o e-mail com o ficheiro, clique duas vezes sobre ele. Na parte inferior, carregue com o botão direito do rato sobre o ícone do ficheiro. No menu

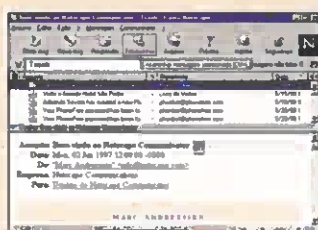


que aparece, selecione "Guardar como" e, depois, escolha o directório no qual deseja guardar o ficheiro. Dê *OK* e o ficheiro será gravado.

REENCAMINHAR MENSAGENS

Muitas vezes recebemos uma mensagem e gostávamos de retransmiti-la a algum amigo, ou mesmo, passá-la a outro departamento da empresa. Para fazer isso, proceda desta forma:

Netscape



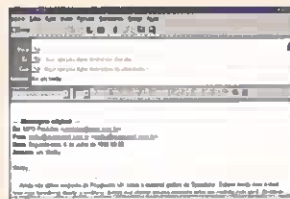
A operação é facilmente realizada no *Netscape*. Basta clicar na mensagem que quer reencaminhar e, depois, ir até à opção "Reencaminhar", na barra de tarefas. A seguir, é só preencher os

campos com as informações relativas ao seu amigo ou ao departamento para o qual quer direccionar a mensagem e clicar em *Enviar*.

Internet Explorer

No *Internet Explorer*, o procedimento é parecido com o do *Netscape*. Clique na mensagem que quer

reencaminhar e, depois, vá a "Reencaminhar mensagem", na barra de ferramentas. Escreva o endereço do novo destino do e-mail e, depois, carregue em *Enviar*.



O processo para retransmitir uma mensagem para outro destinatário é parecido para os dois navegadores (ver caixa). Clique na mensagem e, depois, em Reencaminhar, na barra de ferramentas.



Como usar o

No CD-ROM desta edição, encontra 28 programas repartidos por aplicativos e jogos, para usar e divertir-se. Aproveite!

Um pacote com 15 ferramentas electrónicas para resolver os problemas que possam afectar o seu PC

é o que lhe permite fazer o Norton Utilities, um dos muitos programas que encontra na secção de Aplicativos.

Em matéria de lazer, incluímos no CD deste mês um pacote multimédia com o qual pode personalizar o Windows de acordo com as suas preferências. Desde cursores animados a papéis de parede, passando por ícones e sons especiais, fornecemos-lhe tudo para que mude a "cara" do seu sistema operativo.

Por fim, escolhemos alguns dos melhores jogos do momento, para que passe muitas horas agarrado ao PC a divertir-se e a dar largas à sua imaginação.



PARA ABRIR O CD-ROM NO WINDOWS 95

O CD-ROM tem auto-reprodução no Win 95. Basta colocá-lo na drive e esperar alguns momentos. Não é preciso dar nenhum comando. O programa deverá entrar automaticamente. Contudo, dependendo da configuração do seu computador, isso pode não acontecer. No entanto, não se preocupe. Faça assim:

1 - Clique no botão *Iniciar* e escolha *Executar*.

2 - Digite então D: \CDROM

ou, no lugar do D, a letra equivalente à drive do seu CD-ROM. Dê OK. O disco deve correr.

PARA ABRIR O CD-ROM NO WINDOWS 3.1

1 - Coloque o CD na drive do CD-ROM.

2 - Na janela do *Gerenciador de programas*, clique em *Arquivo* (ou *File*, se o Windows for em inglês).

3 - Clique no item *Executar* (Run).

4 - Na caixa de diálogos que se abre, digite

D: \ CDROM (ou, no lugar do D, a letra equivalente à drive do seu CD-ROM). Dê OK.

5 - Vai surgir um ecrã da Editora Europa Multimédia e Editora Volta ao Mundo. Em seguida, aparecerá o ecrã principal do CD. A partir daí, basta clicar no item que deseja ver.



seu CD-ROM



ATENÇÃO

Todos os programas e ficheiros contidos no CD-ROM são Freeware, Shareware, Demos, ou encomendados pela Editora Volta ao Mundo à Editora Europa. Os Freeware são programas de distribuição livre e podem ser copiados à vontade. Os Shareware são programas "try before you buy" (experimente antes de comprar), ou seja, podem ser usados durante um certo tempo e, depois, se agradarem, devem ser comprados. Ao fazer isso o utilizador passa a ser registado e, entre outras vantagens, recebe as actualizações do programa. Veja, no botão "Antes de Pedir Ajuda", como se faz um registo. Já as Demos são programas nos quais se pode usar ou jogar apenas algumas fases, para se ter uma ideia do que é o produto. Se lhe agradarem, deverá adquiri-los nas lojas.

ANTES DE PEDIR AJUDA

O botão *Antes de Pedir Ajuda* é um FAQ (Frequently Asked Questions, perguntas feitas frequentemente) com respostas para várias dúvidas anotadas nas

edições anteriores da revista. Além disso, também encontra aqui alguns aplicativos essenciais para executar os programas que vêm no CD-ROM e ainda três programas

indispensáveis que vão facilitar o seu dia-a-dia informático: o WinZip, o VirusScan e o PicaView, sempre nas versões mais recentes (veja na revista com os utilizar)

EXECUTAR OU INSTALAR?

Para facilitar o uso dos programas do CD-ROM usamos os seguintes critérios:

 indica que o programa pode ser executado directamente do interface.

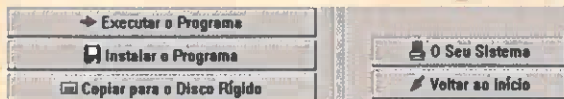
 torna necessária a instalação do programa. Se houver algum problema, consulte a reportagem correspondente.

 faz cópias para o seu PC. Se for a única opção disponível, perceba que o programa só funciona depois de copiado para o seu computador.

 cada programa vem acompanhado por uma ficha

técnica. Use este botão para ver se o seu computador possui as especificações pedidas pelo programa.

Obs. - se todos os botões estiverem acesos, escolha o que pensa ser o mais conveniente.



Um dicionár

Com o Dicionário Essencial Europa-Oxford, traduzir palavras de inglês para português ou vice-versa tornou-se muito mais simples.

Além de saber a tradução no próprio ecrã do programa, pode usar o dicionário juntamente com o Word (imagem central), facilitando a sua vida quando tiver de traduzir um texto.



Instalação e uso

Depois de instalado – basta clicar em *Próximo*, nos ecrãs que aparecem –, o grupo *Europa Multimédia* será criado no botão *Iniciar*, para que se possa abrir o dicionário. Para utilizá-lo, faça assim:

1 Logo que o dicionário é aberto, aparece um ecrã de abertura e, depois, o ecrã principal. Nesta versão, estão disponíveis as 20 primeiras palavras de cada letra nos dois idiomas – no dicionário completo são mais de 40 mil palavras e frases e 65 mil traduções diferentes.

2 Para saber a tradução de uma palavra, basta seleccioná-la na lista e pronto. Se estiver no modo inglês/português, verá a tradução em português. Caso contrário, a palavra será traduzida de português para inglês.

Excelente ferramenta que vai ajudá-lo no seu trabalho de tradução. Trata-se do *Dicionário Essencial Europa – Oxford*, português/inglês – inglês/português, desenvolvido pela Editora Europa em conjunto com a Universidade de Oxford, de Inglaterra. A versão completa é constituída por um dicionário em papel e uma versão em CD-ROM, tudo reunido num único produto.

Para que possa experimentá-lo, colocámos no CD uma amostra do dicionário com as 20 primeiras palavras de cada letra, a opção que ensina a pronúncia correcta das palavras em inglês e, também, a tabela com os tempos verbais de 214 verbos irregulares.

O programa tem um interface muito fácil de usar e permite ainda que se façam traduções directamente do Word, de forma prática e simples.

FICHA TÉCNICA

Programa

Dicionário Essencial
Europa - Oxford

Sistema Mínimo
Windows 3.1
ou superior

Produtor

Editora Europa

Telefone

(00 55 11) 816 67 67

Fax

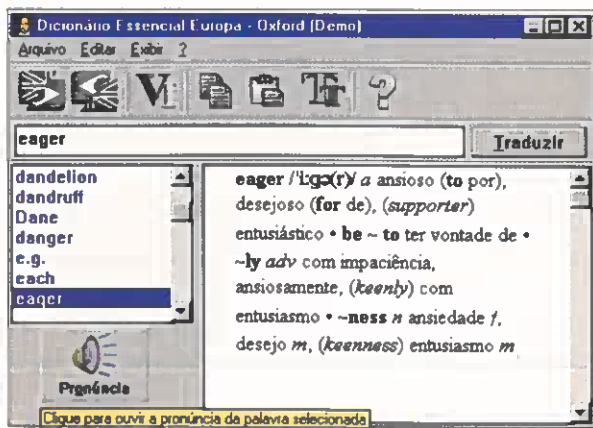
(00 55 11) 867 85 83

Limitação

Só as primeiras 20
palavras de cada letra

Preço sugerido

Cerca de 5 400\$00



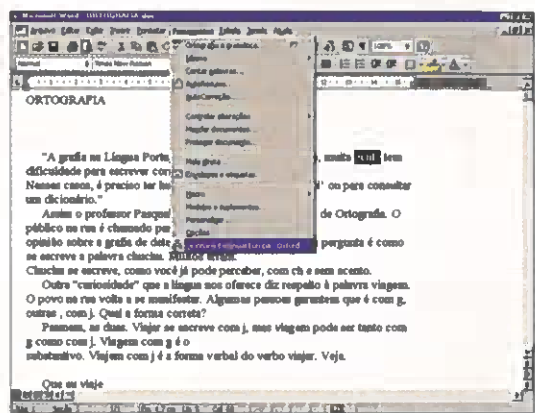
As palavras em inglês trazem a pronúncia. Basta clicar sobre o botão Pronúncia, no ecrã.

io essencial

3 Além disso, se estiver no módulo inglês/português, poderá ouvir a pronúncia correcta das palavras em autêntico inglês britânico. Basta seleccionar a palavra e, depois, clicar no ícone *Pronúncia*, na parte inferior do ecrã. No entanto, é preciso ter os altifalantes ligados e o sistema de som do seu computador a funcionar correctamente.

Traduzir palavras

Além de ver a tradução da palavra no ecrã do dicionário, existem outras formas de traduzir uma palavra. Um dos recursos é que o dicionário também permite ser integrado com o *Microsoft*



Word, facilitando o seu trabalho. Para usar este recurso, selecione a palavra que quer traduzir e clique no menu *Ferramentas*, no ecrã do *Word*. Depois, escolha o item "Dicionário Essencial Europa Oxford". O dicionário será automaticamente aberto e mostrará a tradução da palavra seleccionada.

Todavia, não se esqueça: como esta é uma versão de demonstração, só estão disponíveis algumas palavras.

Verbos irregulares		
see	Procurar	ver / acompanhar
Verbo	Passado	Passado particípio
see	saw	seen
seek	sought	sought
sell	sold	sold
send	sent	sent
set	set	set
sow	sowed	sown, sowed
shake	shook	shaken
shear	sheared	shorn, sheared
shed	shed	shed
shine	shone, shined	shone, shined

Verbos irregulares

O *Dicionário Essencial Europa - Oxford* traz ainda uma opção especial para o auxiliar na tradução e conjugação correcta dos verbos irregulares em inglês – ao todo, são 214. Para usar a opção, clique no ícone *Verbos irregulares*, na barra de ferramentas. No ecrã que aparece, escreva, no espaço em branco que está abaixo do título "Verbos irregulares", o verbo que quer consultar. Em seguida, clique em *Procurar*.

O tempo verbal será mostrado na parte inferior do ecrã e a tradução aparecerá à direita do botão *Procurar*. Para sair deste ecrã, clique em *OK*.

O dicionário traz ainda uma lista com a tradução e os tempos verbais dos 214 verbos irregulares mais usados em inglês, para que possa esclarecer as suas dúvidas.



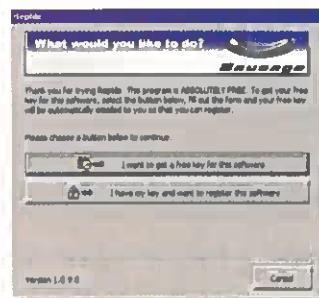
Texturas

Crie papéis de parede texturizados para o seu computador, utilizando o programa completo Reptile.

utilizador deve registar-se na página do produtor. O registo é grátis. Depois de o fazer, a senha de utilização será enviada para o seu e-mail. Siga os procedimentos abaixo para pedir o registo:

1 Primeiro, ligue-se à Internet usando, por exemplo, o *Dial-Up*.

2 Depois de fazer isso, abra o programa e, no primeiro ecrã, clique no botão que tem o texto *I want get a free key for this software*. Aparecerá outro ecrã com o seu nome e o e-mail, nos campos correspondentes. Verifique se as informações estão correctas.



3 No campo *Where in the world are you?* seleccione a opção *European Country*.

Depois, clique em *OK* nos próximos dois ecrãs que aparecem. O programa irá contactar o produtor. Se estiver tudo bem, aparecerá a janela *Thank you for registering*. Dê *OK*.

4 Abra o seu programa de correio electrónico e verifique se recebeu uma mensagem com o título *Registration Keys for Copy 1 of 1 for Reptile*. Leia o

Reptile é um programa completo e de livre distribuição. Com ele é possível criar diversas texturas a partir de modelos prontos, para usar como papel de parede. O programa traz várias texturas que pode logo utilizar ou, então, alterá-las, conseguindo efeitos e ilustrações geralmente bonitas e diferentes do habitual.

Para utilizar o *Reptile* é necessário fazer um registo, sem qualquer custo, via Internet. Por isso, é preciso ter acesso à rede mundial. Caso contrário, o programa não será executado.

Instalação e registo

No primeiro ecrã que aparece clique em *OK* e espere pela instalação. No fim, carregue em *Yes*. Será criado um ícone no botão *Iniciar* e o programa correrá.

Na primeira execução do *Reptile*, o

É tudo feito a partir dos modelos prontos que vêm com o programa. Pode escolher o que mais gosta e usá-lo directamente ou então alterar-lhe as cores, para conseguir um novo efeito.

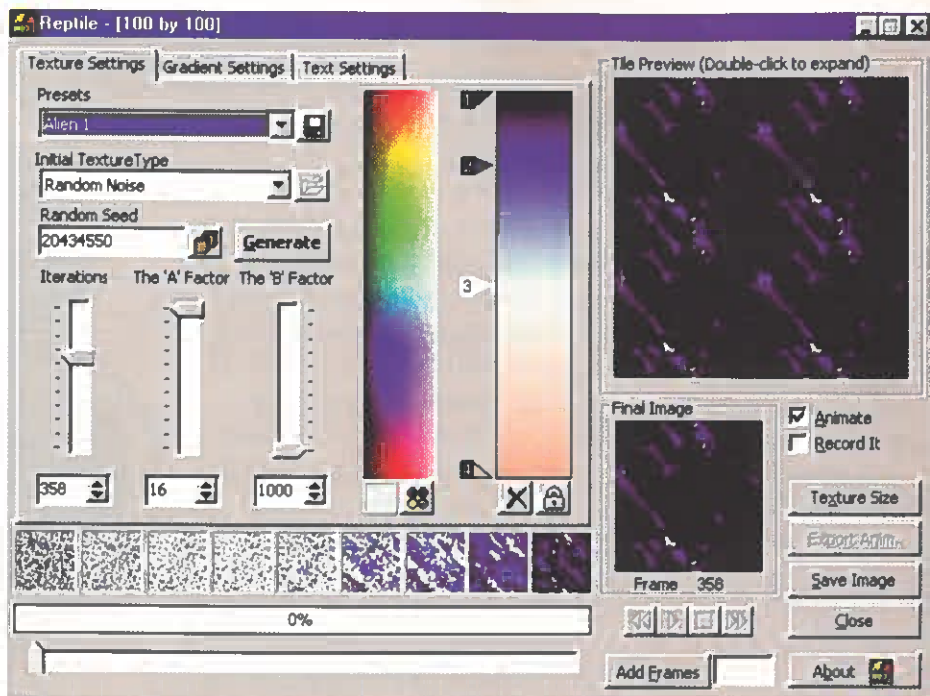
no seu PC

texto e procure os códigos *Identifier* e *Registration Key*. Anote-os num papel.

5 Volte ao primeiro ecrã do programa e clique no segundo botão. Escreva os dois códigos que anotou e vá dando **OK** nos dois ecrãs seguintes. Agora, o *Reptile* entrará sempre directamente.

Criar texturas

O programa já traz diversos modelos que pode modificar, trocar cores e brilhos até conseguir obter a textura desejada. Siga estes passos, para criar a sua própria textura a partir de uma já pronta:

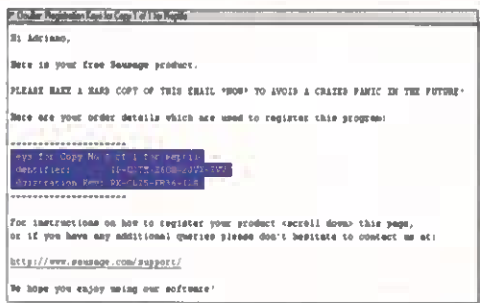


3 Clique na seta do campo *Presets*, para ver a lista com as diversas texturas prontas. Escolha uma, clicando sobre ela. Como exemplo, escolhemos a *Alien 1*. Uma sequência de imagens começará a ser gerada. Espere um bocadinho, porque pode demorar.

4 No fim, uma série de imagens estarão disponíveis. Clique sobre a que mais gostar. Vá a *Save Image* e seleccione *Save as Desktop Background*, para utilizá-la como papel de parede.

O processo pode demorar ainda mais, dependendo da sua máquina. Se quiser, pode fazê-lo de outra forma, seleccionando as imagens no tamanho de 100X100, no passo 1. O processo ficará mais rápido e depois de escolher a textura mude a resolução novamente e obtenha a imagem no tamanho do ecrã.

Na opção Presets, no ecrã do Reptile (acima), escolha uma das texturas prontas. Será gerada uma sequência de imagens, para que possa escolher a que quiser usar.



1 Primeiro, clique em *Texture Size* para configurar o tamanho da textura conforme a dimensão do ecrã do PC. Na janela que aparecer escreva, nos campos *Width* e *Height*, os valores correspondentes ao seu ecrã. O padrão é 640 por 480.

2 Nesta mesma janela, selecione o item *Preserve this texture size when loading preset* e, a seguir, dê *OK*.

FICHA TÉCNICA

Programa

Reptile

Sistema Mínimo

Windows 95 486 DX
com 8 MB de RAM

Produtor

Sausage Software

Limitação

Nenhuma.

Programa Freeware.



E-mails

Com o programa Voice EMail poderá enviar mensagens gravadas com a sua voz, deixando os seus e-mails mais sofisticados.

Agora, já não precisa de escrever as suas mensagens, uma vez que pode falar e mandar a sua voz gravada, graças ao Voice EMail. É fácil e o tamanho do ficheiro não fica muito grande.

Que o e-mail está a tornar-se a forma de comunicação mais utilizada já ninguém tem dúvidas. Com o Voice EMail poderá mandar mensagens gravadas com a sua voz, sofisticando os seus e-mails. O envio não demora muito, porque o sinal fica compactado. Comparado com um ficheiro de som normal, do tipo wave, o ficheiro criado pelo Voice EMail chega a ser 12 vezes menor – 60 K do Gravador de som contra 5 K do programa Voice EMail.

No entanto, para que o destinatário possa ouvir a sua mensagem, ele precisa de ter o programa instalado no PC.

Depois de instalado – não se esqueça de escrever o seu nome quando for solicitado –, abra o Voice EMail clicando no ícone *Objective Voice EMail*, que está no botão *Iniciar*.

Enviar a mensagem

Antes de enviar a sua primeira mensagem, deve fazer algumas configurações. Abra o programa, clique no menu *Edit* e seleccione *Preferences*. Depois, complete os seguintes campos:

Outgoing mail (SMTP) – o endereço do seu servidor de envio de e-mails. Se não o souber, consulte o seu provedor de acesso à Internet.

Display name – neste campo, escreva o seu nome completo.

Organization – digite o nome da empresa onde trabalha, se for caso disso.

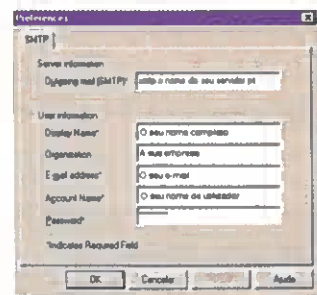
E-mail Address – coloque o seu e-mail completo.

Account Name – escreva o seu nome de utilizador no provedor (*username*).

Password – coloque a sua senha de acesso ao provedor (*password*).

Depois de estar tudo configurado, siga estes passos para enviar um e-mail com uma mensagem de voz a qualquer pessoa:

1 Ligue-se à Internet através do seu provedor utilizando, por exemplo, a rede *Dial-up*.



FICHA TÉCNICA

Programa

Voice-EMail

Sistema Mínimo

Windows 95/ 486
com 8 MB de RAM

Produtor

Objective Voice
www.ObjectiveVoice.com

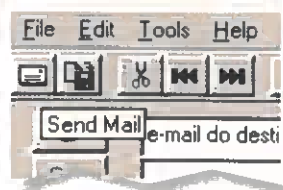
Limitação

Nenhuma. Programa
Freeware.

falados



barra de ferramentas que está abaixo do menu. Não se esqueça de evitar mandar mensagens longas, pois mesmo que o programa crie ficheiros já compactados, o seu *e-mail* pode demorar algum tempo a ser enviado, dependendo do tipo de ligação à Internet de que dispõe.



O destinatário vai receber o seu e-mail como se ele tivesse um ficheiro attached. Para ouvir a mensagem, o receptor também deverá ter o programa instalado.

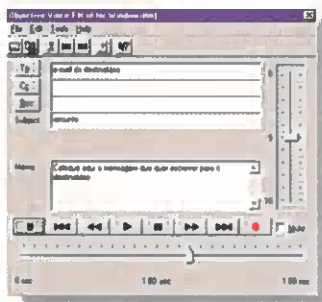
Receber a mensagem

A mensagem será recebida como se tivesse um ficheiro attached, através do seu programa específico para fazer isso: o *Outlook Express*, do *Internet Explorer*, ou o *Messenger*, do *Netscape*.

Grave o ficheiro recebido num directório. Abra o *Voice EMail*, clique em *File* e, depois, em *Open*. Procure o ficheiro e clique duas vezes sobre ele. A seguir, carregue em *Play* – a seta preta a apontar para a direita – e a mensagem será reproduzida.

2 No programa *Voice EMail* vá a *File* e clique em *New*. Aparece um ecrã. Em *To*, escreva o *e-mail* do destinatário e, em *Subject*, o assunto.

3 No campo *Memo*, escreva a mensagem que quiser. A seguir, agarre no microfone – já correctamente ligado ao PC –, carregue no botão que tem uma bola vermelha e comece a gravar a sua mensagem.



4 Quando acabar, clique no botão que tem um quadrado negro e pronto. Para enviar a mensagem, basta clicar sobre o botão que tem um envelope, na

CONFIGURAR O MICROFONE

Para o microfone funcionar correctamente com o *Voice EMail*, siga estes passos:

1 – Ligue o cabo do microfone na saída da placa de som identificada como *MIC* e que está na parte traseira do seu computador.

2 – Na barra de tarefas do *Windows*, clique duas vezes sobre o ícone do alti-falante. Na janela que aparecer, clique em *Opções* e, depois, em *Propriedades*. Agora, active o item *Microphone*, na lista que surge.

3 – Dê *OK* e no ecrã aparecerá uma barra para controlar o som do microfone. Desactive o item "Sem áudio", que está abaixo da nova barra e aumente o volume do microfone até ouvir som.



Caixa de f

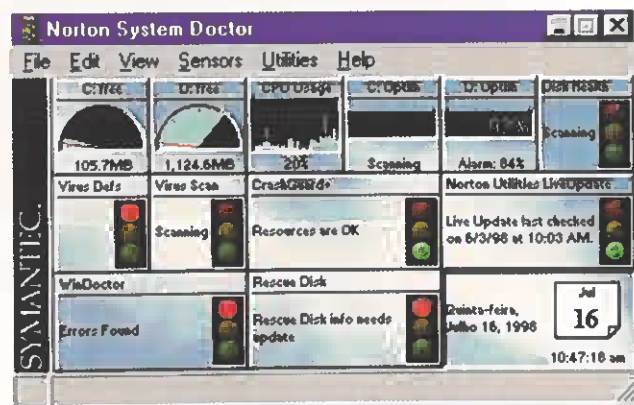
Norton Utilities traz 15 aplicativos diferentes que podem ser usados para ajudar a prevenir e corrigir problemas no seu PC.

Os programas do seu PC também precisam de manutenção. No entanto, para verificar e corrigir possíveis problemas são necessárias ferramentas específicas. O Norton Utilities é um pacote que traz 15 aplicativos diferentes para fazer uma revisão ao seu PC, prevenindo e corrigindo diversos problemas que possam existir, tanto a nível do disco rígido como dos ficheiros de configuração do Windows.

O programa traz todas as funções activadas e funciona durante 30 dias, contados a partir da data de instalação. Assim, pode testar todos os recursos.

Fazer revisão ao PC

Instale o programa. Vá dando *Next* e *Yes* e, no fim, clique em *Finish*. O computador será reiniciado e o grupo Norton Utilities criado no menu *Iniciar*.



Perceberá algumas mudanças logo após o reinício. A primeira é o ecrã *Norton System Doctor*, um sistema que controla os recursos do seu Windows, que está activado. É possível ver o espaço ocupado no seu HD – nos ícones *C: Free* e *D: Free* – e saber como está a ser usado o processador (*CPU Usage*). Os outros itens mostram um semáforo a indicar se todos os testes correram bem, ou seja, se estiver tudo *OK* será acesa a luz verde. Ao invés, será a vermelha a acender. Se for encontrado algum erro, faça assim para o corrigir:

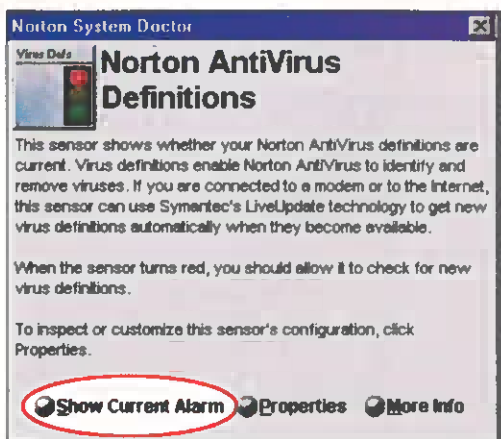
1 Clique, com o botão direito do rato, sobre a área do semáforo vermelho e seleccione *Sensor Information*, no menu que aparece.

2 Será aberta uma nova janela. Clique em *Show Current*

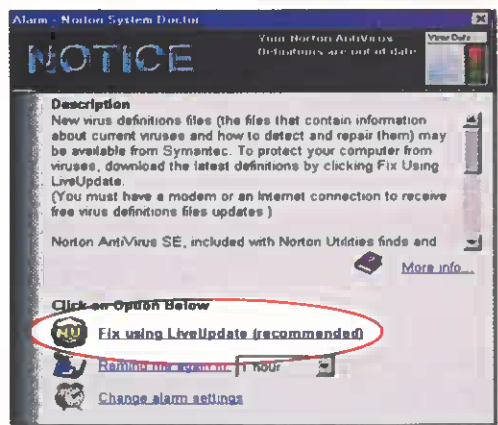
É possível ver como estão a ser usados os recursos do Windows, o espaço livre no HD... Tudo a partir do ecrã Norton System Doctor, que é aberto quando se entra no Windows.

erramentas

Alarm e aparecerá um ecrã com o problema que foi detectado.



3 Cada erro é identificado e solucionado por um programa diferente. Para começar o procedimento, basta clicar na opção *Fix Using...*



4 No próximo ecrã, clique em *Try First*, espere que o programa seja carregado e clique em *Continue*. Se o problema for solucionado pelo *WinDoctor* (a opção fica seleccionada), continue a clicar em *Avançar (Next)*.

5 Terá início uma sequência de testes que podem ser acompanhados no ecrã do PC. Espere que eles acabem, clique em

Avançar (Next) e, depois, em *Concluir (Finish)*. Aparecerá a lista de erros.

6 Para tentar corrigir os problemas, clique em *Repair*, no topo do ecrã, e dê *OK*. Eles serão corrigidos. Clique novamente em *OK*, seleccione o próximo erro da lista e repita o mesmo procedimento.

Depois de acabar o processo de correcção, feche o programa. Verá que o semáforo já ficou verde.

Atenção: se o problema que estiver a tentar corrigir for referente ao item *Virus Defs*, ele será corrigido. Na verdade, não se trata de um erro, mas de um aviso do próprio programa a informar que o ficheiro com a base de dados para o *Norton AntiVirus* já tem uma versão mais actual – a actualização é feita todos os meses. Não se preocupe, porque o programa vai funcionar perfeitamente.

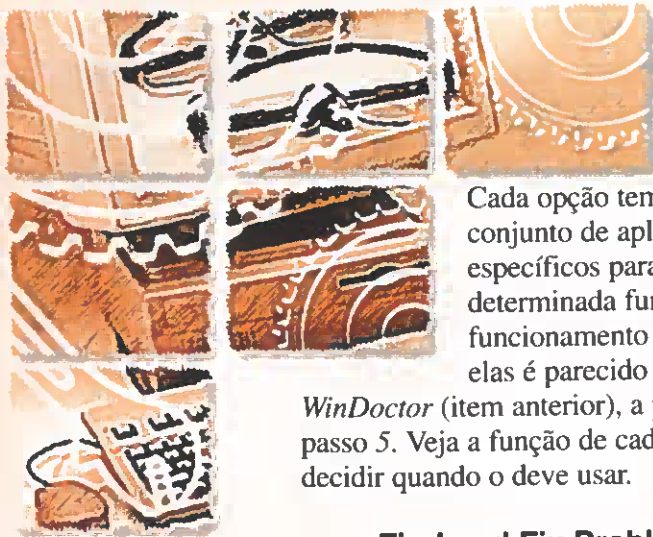
Se for encontrado algum problema, aparece um aviso. Depois, pode consertá-lo com as ferramentas do Norton (opção Fix Using, no ecrã Notice, que está no lado esquerdo da página).

Outras ferramentas

Além do sistema de revisão, o *Norton Utilities* traz outras ferramentas úteis para manter o seu PC em perfeitas condições. Para aceder a elas, clique no ícone *Norton Utilities Integrator*, que foi criado na *Área de Trabalho*.

Na primeira janela, clique em *Try First* e aparecerá o ecrã principal. Na parte esquerda, seleccione o tipo de ferramenta que vai usar. São quatro: *Find and Fix Problems*, *Improve Performance*, *Preventative Maintenance* e *Troubleshoot*.





Cada opção tem um conjunto de aplicativos específicos para uma determinada função e o funcionamento de todas elas é parecido com o do

WinDoctor (item anterior), a partir do passo 5. Veja a função de cada um, para decidir quando o deve usar.

Find and Fix Problems (Encontrar e corrigir problemas)

Norton WinDoctor – verifica e corrige erros de configuração do *Windows*.

Norton CrashGuard – faz uma revisão ao *Windows* na busca de possíveis erros de programas e tenta evitar que eles aconteçam.

Norton DiskDoctor – verifica e corrige erros do disco rígido.

UnErase Wizard – recupera ficheiros perdidos e apagados do seu computador.

Norton File Compare – compara os ficheiros existentes no seu computador e tentar encontrar ficheiros duplicados, para os apagar.

Improve Performance (Melhorar a performance)

Speed Disk – melhora a configuração do seu disco rígido, otimizando o desempenho do *Windows*.

Norton Optimization Wizard – configura melhor o computador para executar aplicativos mais rapidamente.

Space Wizard – liberta espaço no disco, depois de procurar ficheiros desnecessários.

Preventative Maintenance (Manutenção preventiva)

Norton System Doctor – faz constantemente revisões ao computador para o proteger de possíveis vírus. É executado de forma automática, quando se liga o computador.

Rescue Disk – grava os seus ficheiros de configuração e, em caso de problemas, recupera-os todos.

Image – faz uma espécie de *backup* (cópia de segurança) do seu *HD*.

Norton Registry Tracker – procura e restaura alterações feitas em ficheiros essenciais.

Troubleshoot (Solução de problemas)

System Information – mostra informações importantes sobre o seu *PC*.

Norton Registry Editor – modifica os registos do *Windows*. Aconselhável apenas para utilizadores avançados.

Norton Web Services – acede a uma página da *Internet* com outros aplicativos da *Norton*, úteis para o seu *PC*.

Além do sistema de revisão, o Norton traz outras ferramentas para manter o seu PC em ordem. Todas elas são activadas a partir do ecrã Norton Utilities (figura abaixo).

FICHA TÉCNICA

Programa

Norton Utilities

Sistema Mínimo

Windows 95

486 DX com

8 MB de RAM

Produtor

Symantec

Distribuidor

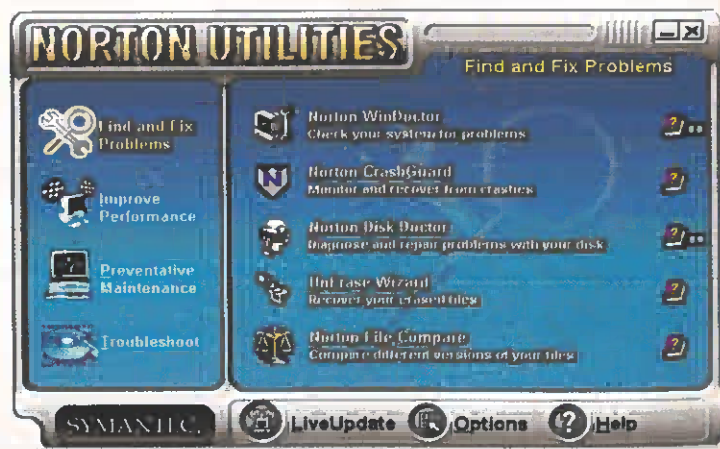
Em Portugal há vários distribuidores deste produto.

Limitação

30 dias a partir da instalação

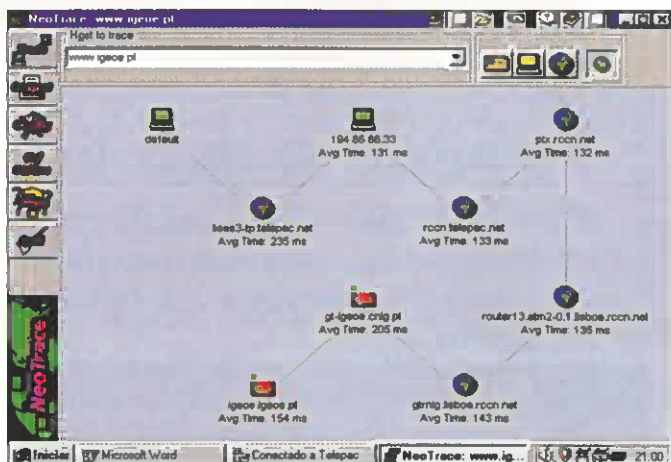
Preço sugerido

Cerca de 25 000\$00



Os caminhos da Rede

Com o Neo Trace, descobrirá o caminho percorrido pelos dados da Internet até chegarem ao seu computador.



O processo mágico já é seu conhecido: digita-se um determinado endereço da Internet e, pouco depois, a página *www* começa a aparecer no ecrã do seu PC. *Neo Trace* mostra-lhe como se faz esse "truque": ele vai traçando um mapa no qual começa por incluir o seu computador a ligar-se ao provedor de acesso; depois, deste até um PC nos EUA e assim sucessivamente, até chegar ao destino final. É claro que o programa tem uma série de dados técnicos sobre cada computador mas uma das utilizações mais interessantes é a sua vertente didáctica, pois permite perceber como funciona a rede mundial e ver como cada internauta participa literalmente nela.

Como usar

Depois de instalado – basta ir dando *Next* e, no fim, clicar em *Finish* – será

criado um ícone na *Área de Trabalho* e o programa abrirá automaticamente.

A utilização é muito simples, mas primeiro deve ligar-se à Internet, através do *Dial-Up*, por exemplo. No campo *Host to trace*, escreva o endereço da Internet para o qual quer conhecer o caminho (por exemplo, *www.yahoo.com*) e, a seguir, dê *Enter*.

Espreze que apareça no ecrã um desenho a mostrar os

diversos pontos percorridos pelos dados solicitados até chegarem ao seu PC. Depois de alguns segundos, surgirá a bandeira de cada país por onde a informação passou.

Cada ponto do trajeto tem um tempo diferente de resposta à sua solicitação. É este tempo que determina se aquele ponto (computador) é rápido ou lento. A cor verde indica pontos rápidos; o amarelo, os de velocidade média; o vermelho, os pontos com resposta lenta e o cinzento, os que estão a responder muito lentamente.

Assim, poderá perceber melhor por que motivo algumas vezes, quando pretende visitar um endereço na Internet, a resposta chega rapidamente ou demora uma eternidade. Depende tudo da velocidade de transmissão dos computadores que precisam de ser acedidos para que a informação solicitada chegue até si.

Basta escrever um endereço de Internet e esperar alguns instantes. Verá um desenho a mostrar os computadores que vão sendo acedidos até que a informação chegue até si.

FICHA TÉCNICA

Programa
Neo Trace
NeoWorx
Sistema Mínimo
Windows 95
com 8 MB de RAM
Produtor
NeoWorx
Devon, England
Telefone
(00 44)
1297 55 22 22
Fax
(00 44)
1297 553 36
www.soft-shop.com
Limitação
Shareware. 30 dias
Valor do registo
Não informado.



Globo virtual

Consulte um globo terrestre no ecrã do seu PC e saiba mais sobre países de todo o Mundo.

My World é um programa que mostra no ecrã do seu computador um globo terrestre que pode ser girado, ampliado e reduzido. Além disso, permite obter informações básicas (em inglês) sobre países de todo o Mundo. Basta clicar com o rato no lugar pretendido. Para obter informações mais detalhadas sobre qualquer país, é só ligar-se à Internet e clicar no lugar desejado.

Depois de instalado — vá clicando em *Next* e *Yes* e, no fim, em *Finish* —, abra o *My World* através do ícone criado no botão *Iniciar*.

O desenho de um pequeno globo surgirá no canto superior direito do ecrã. Clique duas vezes



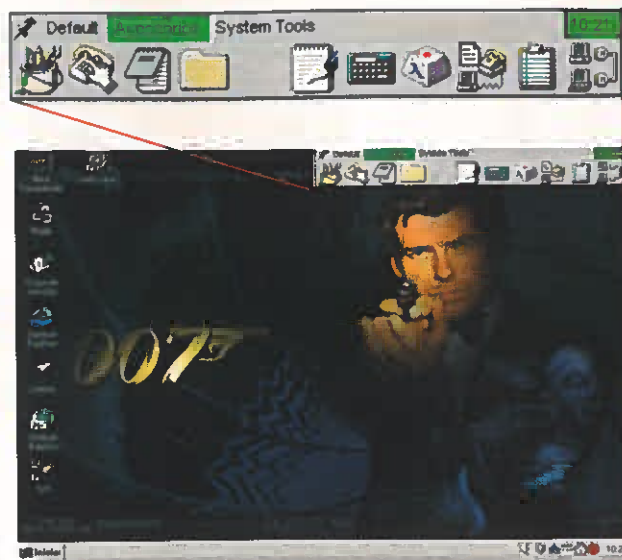
sobre ele, para que o globo seja ampliado e possa ser visto melhor. Para o rodar, carregue na tecla *Shift* e,

mantendo-a pressionada, use o rato para determinar o sentido em que deseja movimentar o globo. Se quiser aplicar (dar) *zoom* numa determinada área, carregue nas teclas *Alt* e *+* e, com o rato, seleccione o local que quer ampliar. Para voltar ao normal, carregue simultaneamente em *Alt* e *-*. Se quiser saber mais informações sobre um país, via Internet,

depois de ligar-se à rede, clique com o botão direito do rato sobre o globo, escolha a opção *Web* e, depois, clique no país desejado. O seu navegador abrirá uma página com dados (em inglês) referentes a esse país. Para sair do *My World*, clique com o botão direito do rato sobre o ícone que está na barra de tarefas e escolha *Exit*.

FICHA TÉCNICA

Produtor
Calido software
Alberta, Canada
Telefone/ Fax
(001 403) 973 31 31
www.calido.com/world/
Limitação
30 dias a partir da data de instalação
Valor do registo
Cerca de 2 700\$00



Facilite a sua vida

Blanch permite-lhe criar uma barra com os atalhos dos programas que utiliza mais vezes, facilitando a sua tarefa na hora de os abrir.

Se é daquelas pessoas que sabe que o computador tem um certo programa, mas desconhece a maneira de o encontrar, *Blanch* pode ajudá-lo. Com ele, é possível criar uma barra com os atalhos dos programas que utiliza mais vezes, facilitando a sua tarefa na hora de os utilizar.

Depois de instalado, abra o programa através do ícone criado no botão *Iniciar*. Aparecerá a barra com alguns atalhos já incluídos. Em *Default*, estão os ícones de *O Meu Computador* e do *Painel de Controlo*. Já em *Acessórios*, encontra os atalhos dos programas que estão na pasta *Acessórios*, dentro do botão *Iniciar*.

É fácil adicionar um novo atalho à barra. No entanto, se achar conveniente peça ajuda a alguém. O procedimento é o seguinte: clique com o botão direito do rato sobre a barra, vá a *Buttons* e escolha *New*. Na janela que aparece, seleccione o programa que quer incluir e, mantendo o botão do rato pressionado, arraste o ícone até à barra. Pronto. Para usar os atalhos, abra o *Blanch*. A barra aparecerá no topo do ecrã, mesmo que esteja outro programa aberto. Para sair, clique com o botão direito na barra e, depois, em *Exit*.

FICHA TÉCNICA

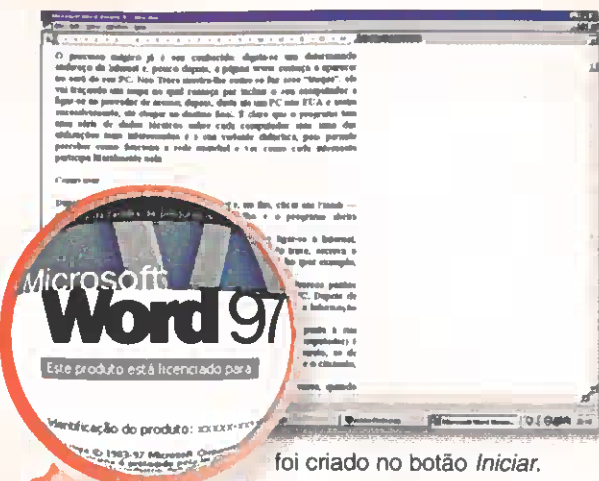
Produtor
One Guy Coding
<http://order.kagi.com/?LV>
Limitação
30 dias a partir da instalação
Valor do registo
Cerca de 3 600\$00

Visualizador Word 97

Com Word Viewer 97 veja os textos gravados no Word 97 mesmo sem ter esta versão do programa.

Se ainda não migrou para o Word 97, de certeza que já deve estar a ter dificuldades para abrir textos gravados nesta versão do Word. Isso acontece porque os ficheiros gravados neste programa não são abertos pelas versões mais antigas do Word, como a 6 ou 7. Para resolver um imbróglio que ela própria criou, a Microsoft desenvolveu o Word Viewer 97, uma espécie de solução mágica para o problema da incompatibilidade. Com ele, pode abrir qualquer texto do Word 97 e convertê-lo para as versões mais antigas.

Instale o programa. Clique em *Sim*, depois, em *Continue* e dê *OK*. A seguir, carregue em *Accept*, depois no botão *Install* e, no próximo ecrã, seleccione *Open with Viewer*. No fim, dê *OK*. Agora, abra o programa através do ícone que



foi criado no botão *Iniciar*.

Depois de aberto, vá ao menu *File* e clique em *Open*. Escolha o ficheiro do Word 97 que quer ver e clique em *Abrir*. Com o texto no ecrã, será preciso copiá-lo, para que possa convertê-lo para uma versão anterior do Word. Para fazer isso, vá a *Edit* e seleccione *Select all*. Depois, tecle *Ctrl+C*, para o copiar, abra a versão do Word que utiliza e carregue em *Ctrl+V*. O texto vai aparecer no ecrã e, nessa altura, já pode editá-lo normalmente.

ANTES DE PEDIR AJUDA

Três programas que não podem faltar em nenhum computador

Todos os meses, encontra no botão *Antes de Pedir Ajuda*, no CD-ROM, a versão mais recente de três aplicativos indispensáveis em qualquer computador, para facilitar o seu dia-a-dia ao usar o PC. São eles: o Winzip, um compactador e descompactador de ficheiros; o VirusScan, o melhor antivírus do mercado, para manter o seu PC protegido, e o PicaView, um visualizador instantâneo de imagens.

Todos eles são simples de usar e as explicações de como os instalar estão no botão "Antes de usar, clique aqui", no próprio interface do CD-ROM, juntamente com o programa correspondente.

Não deixe de verificar as informações, para não ter problemas na altura de usar estes aplicativos.



Desinstalador

Com este desinstalador, é muito fácil apagar os ficheiros copiados a partir do nosso CD-ROM.

Este programa permite apagar todos os ficheiros copiados para o seu PC a partir do CD-ROM da revista. Todo em português, o programa é muito simples de utilizar, pois corre directamente do CD.

No entanto, os programas ou jogos que têm instalador próprio não podem ser vistos ou apagados por este utilitário.



Apresentação

Com o Slim Show pode criar apresentações multimédia no ecrã do computador, sofisticando os seus trabalhos.



Basta seleccionar as imagens, sons, vídeos e textos que vai usar e criar a sua apresentação multimédia no PC.

FICHA TÉCNICA

Programa

Slim Show

Sistema Mínimo

Windows 3.1x ou Superior / 386 DX com 4 MB de RAM

Produtor

PC WholeWare, USA

Telefone

(001 713) 524 63 94

Fax

(001 713) 524 63 98

Limitação

30 dias e 25 cenas.

Valor do registo

entre 9 000\$00 e 54 000\$00, dependendo da versão escolhida.

Sofistique os seus trabalhos criando apresentações multimédia. Com o *Slim Show*, um programa semelhante ao *Power Point*, da *Micorosft*, pode fazer isso melhorando a aparência das suas palestras e seminários.

Slim Show traz vários recursos interessantes e a versão colocada no CD está com todas as funções habilitadas. Tem 30 dias, contados a partir da instalação, para testar o programa. No entanto, só poderá criar até 25 cenas. Nesta reportagem, vai aprender a criar uma apresentação para conhecer os recursos do programa.

Criar a sua apresentação

Depois de instalado, abra o programa clicando no ícone *Slim Show*, que está no botão *Iniciar*. Dê OK na primeira janela e o ecrã principal vai aparecer já com uma apresentação de exemplo. Para ter uma ideia de como funciona o *Slide Show*,

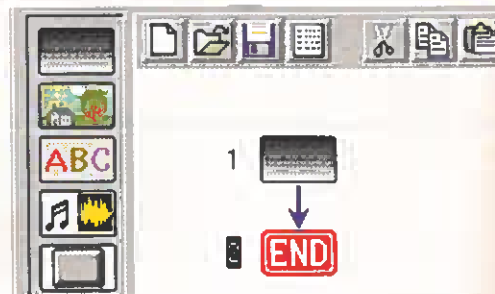


clique no botão Executar, que está no topo do ecrã. No ecrã que aparece, espere alguns instantes, clique em *GO* e a apresentação será mostrada. Veja-a ou então carregue na tecla *ESC*, para sair.

Para conhecer os recursos do *Slide Show*, preparámos uma apresentação muito simples com o logótipo do *Mundo do CD-ROM* – na raiz do CD-ROM, em *Lazer*, encontra uma pasta *SS* com os itens que vai precisar. Siga estes passos:

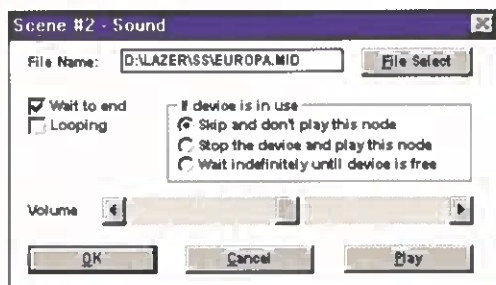
1 No ecrã do programa, vá a *File* e clique em *New*. Será aberto outro ecrã com um ícone *END* e o número *1* ao lado. Esse número representa a posição dos ecrãs na apresentação. Para cada recurso será inserido um novo número.

2 Primeiro é preciso inserir um fundo de ecrã na apresentação. Para fazer isso, na barra de ferramentas que está na parte esquerda do ecrã, clique sobre o botão *background* (ver caixa) e arraste-o até ao ecrã. Ele ficará em primeiro lugar e o ícone *END* no segundo.



es Multimédia

3 Acrescente uma música. Clique sobre o botão *Sound* que está na barra do ícone *END*. Dê um clique sobre o novo botão e, no ecrã que aparece, digite o caminho onde está gravado o som que vai colocar. No caso do nosso exemplo, escreva o seguinte comando no campo *File Name*: *LAZERSSNEUROPA.MID* (ou, no lugar do *D*, a letra correspondente à *drive* do seu *CD-ROM*).



4 Para inserir a imagem, clique no botão *Graphics* e arraste-o para cima do ícone *END*. Depois, clique sobre o novo botão. Serão abertas duas janelas: *Position Definiton*, para definir a posição da imagem, e *Graphics*.

5 Na janela *Graphics*, escreva no campo *File Select*, o caminho da imagem a ser usada. No nosso exemplo, *D:\LAZERSS\LOGOCD-10.BMP* (ou, no lugar do *D*, a letra correspondente à *drive* do seu *CD-ROM*). Agora, vá a *Paint Style* e escolha um modo para que a imagem apareça no ecrã.



6 Siga os passos 4 e 5 para acrescentar a outra imagem. Neste caso, na altura de escolher o ficheiro na janela *Graphics*, escreva o comando *D:\LAZERSS\LOGOE~12.BMP*.



7 Pronto. Agora, clique em *Executar*, para ver o resultado final.

Explore o programa à vontade, mas não se esqueça: nesta versão, só pode acrescentar no máximo 25 cenas.

Com os botões da barra de ferramentas (caixa), pode criar apresentações como esta, com o logótipo da revista Mundo do CD-ROM.

OS BOTÕES

Veja para que serve cada botão da barra de ferramentas que está na parte esquerda do ecrã:



Background – o ecrã de fundo da apresentação. Pode ser uma imagem ou uma cor sólida.

Graphics – insere uma imagem na apresentação, a qual pode ser mostrada com diversos efeitos.

Text – insere um texto.

Sound – inclui um ficheiro de som, *MIDI* ou *Wave*.

Button – cria um botão para redireccionar a apresentação em direcção a uma nova posição.

Control – controlo de volume.

Timer – adiciona uma pausa à sua apresentação.

Goto – redirecciona a apresentação para uma determinada posição.

Program – selecciona um programa executável (.exe) para que ele seja aberto durante a apresentação.

Movie – inclui um vídeo no formato *AVI* ou *MPG*.

Speech – é uma espécie de sintetizador (lê o conteúdo de um texto).

Animation – insere uma nova apresentação.



Personalize o

Configure os ícones, cursores de rato, sons e cores do Windows usando os 10 temas prontos ou criando os seus próprios esquemas.

Só precisa de escolher um dos temas que já vêm prontos no CD-ROM e usar o programa Free Theme, para deixar o seu Windows personalizado com dez opções diferentes.

Mude tudo no seu Windows. Desde os ícones e sons até ao papel de parede e protector de ecrã. Se preferir, coloque um tema já pronto, como os do *Plus!*, da Microsoft. Todo o material que é necessário está na pasta *Lazer*, do CD-ROM. São dez temas prontos – do 007 ao Urso Panda, mais de 1000 ícones, 246 cursores de rato, 28 sons *wave* e dois protectores de ecrã. Além de, como é claro, dos programas que deve usar para personalizar o seu computador: o *Free Theme* e o *Create-a-Theme*.

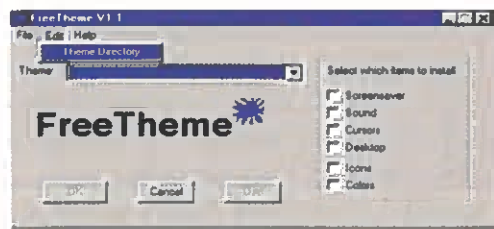
Nesta reportagem, vamos mostrar como utilizar os dois programas e os "acessórios", para deixar o seu Windows com o estilo que melhor combina consigo. Os programas precisam de ser instalados e, no fim, será criado um ícone para cada um no botão *Iniciar*.

Os temas prontos

Se não quiser ter trabalho, escolha um dos dez temas que já vêm prontos, para personalizar o seu Windows. Para fazer isso, deve usar o programa *Free Theme*. Faça assim:

1 Entre no CD-ROM, vá a *Lazer* e seleccione a aba *Temas*. Escolha o que quer usar e copie-o para o seu PC – veja na caixa "Pacotes Multimédia" como proceder.

2 Saia do CD-ROM e abra o *Free Theme*, clicando no ícone criado no botão *Iniciar*. No ecrã do programa, clique em *Edit* e, depois, em *Theme Directory*.



3 No ecrã *Select Theme Directory*, abra o directório onde está o tema que vai utilizar. Dê dois cliques sobre o ficheiro e clique em *OK*.

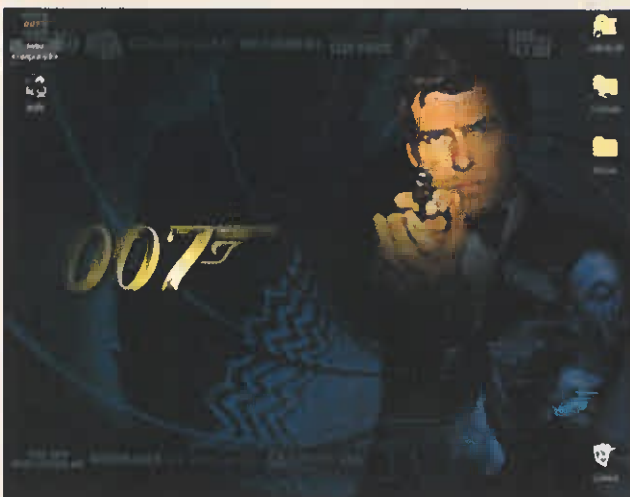


seu Windows

PACOTES MULTIMÉDIA

Pode ter o James Bond ou um Urso Panda no ecrã do seu computador. Para isso, basta escolher um dos dez temas que colocámos no CD-ROM. Todos eles trazem sons, ícones e cursores correspondentes. Há o 007, um tema sobre a Floresta, Panda, Dia da Mãe, Ballet, entre outros.

Para ver cada tema, no interface do CD-ROM, clique no primeiro ficheiro e use a seta de direcção para baixo. Copie os que gostar mais para o PC – eles irão para o directório *Revista*, subdirectório *Cdrom24*, pasta *Lazer*, subpasta *Temas*. Depois, use o programa *Free Theme* para configurar o seu Windows com o tema escolhido.



Se não quiser usar um tema pronto, como o do 007, que está aqui ao lado, crie o seu próprio tema utilizando o programa Create-a-Theme, e personalize o seu Windows.

4 No ecrã do *Free Theme*, vá ao campo *Theme*, clique na seta para baixo, escolha o seu tema e clique em *Use*. Todas as opções referentes ao tema serão alteradas no seu PC. Dê *OK*.

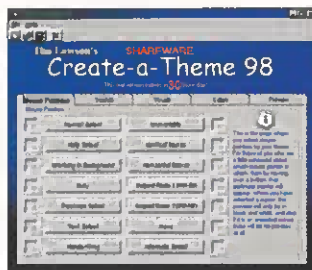
5 Para regressar à configuração original, repita os passos acima, mas quando tiver de seleccionar o tema, escolha a opção *win95std.theme*, que está no directório do *FreeTheme*.

Criar o seu tema

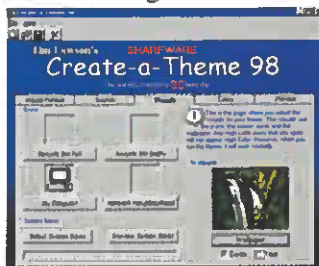
Para criar o seu próprio tema a partir do zero, pode escolher entre os sons, ícones e cursores, colocados na pasta *Lazer*, que está dentro do CD-ROM. Dê uma olhadela a todas as opções e copie para o computador as que gostar mais ou então tudo, se quiser. Veja como proceder, no item "Os acessórios".

Agora, saia do CD-ROM e abra o programa *Create-a-Theme*, que deverá usar para criar o seu próprio esquema, clicando no ícone que está no botão *Iniciar*. Depois, faça assim:

1 Repare que o ecrã do programa está dividido em abas. Cada uma delas é responsável pela configuração de um item no tema. Em *Mouse Pointers* são definidos os cursores do rato; em *Sounds*, os sons que o seu PC terá; na aba *Visuals*, configure os vários ícones e, em *Colors*, as cores.



2 Para fazer qualquer configuração, vá até à aba correspondente ao item desejado e, a seguir, clique sobre o botão da opção a ser configurada. Por exemplo, em *Visual*, o item *My Computer* permite escolher um ícone para o botão *O Meu Computador*.



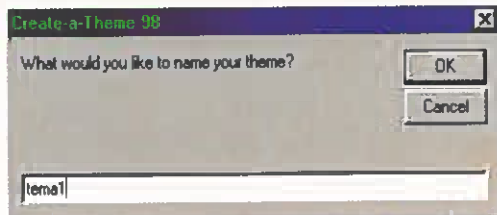
Na janela que aparece, abra o directório para onde foram copiados os ícones que vai usar, seleccione um dos ficheiros e clique em *Abrir*.

3 Repita a mesma operação para cada um dos itens a serem configurados – sons, ícones, cursores e cores. No fim, clique na aba *Preview*, para verificar o resultado do seu trabalho.

4 Se estiver satisfeito, guarde o tema. Vá a *File*, clique em *Save*, escolha um nome para o tema e dê *OK*. Para configurar o tema criado, use o programa *FreeTheme*, seguindo os passos descritos em "Os temas prontos".



Na pasta Lazer, do CD-ROM, encontra os acessórios que precisa para criar o seu próprio esquema: ícones, sons e cursores...



Atenção: *Create-a-Theme* é um programa *Shareware* que só funciona durante 30 dias contados a partir da data de instalação. Depois disso, não se pode criar mais nenhum tema, mas continua a ser possível usar os que já estão guardados.

os ícones dentro dele. Depois, faça assim: abra o *Icon Library* e dê *OK* na primeira janela. Aparecerá o ecrã principal do programa. Vá até aos menus que estão no topo do ecrã, e seleccione um dos submenus. Por exemplo, em *Computers*, clique em *Mouse*: aparecerão vários ícones com o desenho do rato. Para guardar algum, clique sobre ele e, no ecrã que aparece, no campo "nome de ficheiro", dê um nome ao ícone. Depois, abra o directório que criou, caso tenha seguido a nossa sugestão. Clique em *Guardar* e pronto. Já poderá usá-lo para configurar o seu computador.

Os acessórios

Sons Wave

Aqui, vai encontrar as explicações para usar os ícones, cursores, sons e protectores de ecrã, e personalizar o seu *Windows*. Estão todos na pasta *Lazer*, no *CD-ROM*.

São 28 ficheiros sonoros no formato *wave* que pode usar para personalizar os sons do seu computador.

Para ouvir cada som directamente do interface do *CD-ROM*, basta seleccionar o ficheiro e, depois, clicar na seta verde a apontar para a direita. Em seguida, copie os que mais gostar para o seu *PC*. Eles irão para o directório *Revista*, subdirectório *Cdrom24*, pasta *Lazer*, subpasta *wavs*.

Ícones

Icon Library é uma biblioteca com mais de 1000 ícones diferentes. Assim, pode escolher, entre muitas opções, os que vai usar. Mas, antes, é necessário guardar os ícones no seu *HD*. Para facilitar a localização, crie um directório no disco rígido – *Ícones*, por exemplo – e guarde



FICHA TÉCNICA

Programa

Create-a-Theme 98

Sistema Mínimo

Windows 95 486/66,
8 MB de RAM

Produtor

Tim Lawson's

E-mail

tim@goulbum.net.au

Limitação

30 dias a partir
da instalação

Valor do registo

Cerca de 3 600\$00

Agora, é só usá-los com o programa *Create-a-Theme* – ver no item *Criar o seu tema*, como fazer.

Cursors

São 246 cursores do rato dos mais variados tipos para usar como quiser. Para os ver directamente do interface do *CD-ROM*, clique no primeiro ficheiro e, depois, use a seta de direcção para baixo. Como são muitos, anote num papel os que mais gostar e, depois, copie os cursores para o seu *PC* – eles irão para o directório *Revista*, subdirectório *Cdrom24*, pasta *Lazer*,



subpasta *cursors*. Depois, use-os juntamente com o *Create-a-Theme*, para criar o seu esquema personalizado.

Protectores de ecrã

Seleccionámos dois protectores de ecrã que pode usar com o programa *Create-a-Theme* ou, então, sozinhos no computador. O primeiro é o *Cobra*, que mostra um ladrão a tentar roubar um homem residente no deserto e que tem como animal de estimação uma serpente. O outro, *Lake*, vai colocar no ecrã do seu monitor um lago de águas cristalinas, situado no meio das montanhas.

Tanto um como o outro precisam de ser instalados – basta ir dando *OK* nos ecrãs que aparecem. No fim, o protector de ecrã *Lake* será automaticamente activado. O da serpente não. Se quiser configurar estes protectores de ecrã, usando o *Create-a-Theme*, deverá fazê-lo na aba *Visual*, do programa. Os dois



protectores de ecrã, depois de instalados, vão para o directório do *Windows*. Para configurar o protector *Cobra*, directamente, siga os passos abaixo:

1 Saia do *CD-ROM* e clique, com o botão direito do rato, num local livre da *Área de Trabalho*, e escolha *Propriedades*.

2 No ecrã *Propriedades de Monitor*, vá até à aba *Protecção de ecrã* e, no campo com o mesmo nome, seleccione o ficheiro *Secure* e dê *OK*.

Se quiser ver como funcionam os protectores, clique em *Amostra* e não mexa o rato. Quando o seu *PC* ficar ocioso, o protector de ecrã será activado.



Dois protectores de ecrã à sua escolha: Lake (acima) e Cobra (abaixo), que também podem ser usados com o Create-a-Theme.

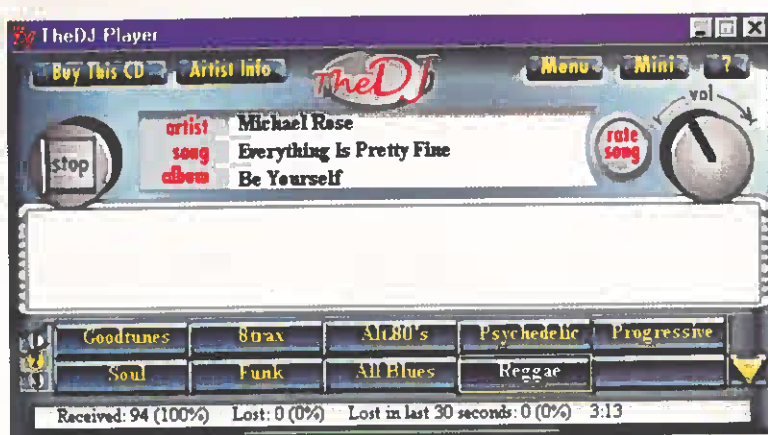


Música via Internet



Com o DJ Player basta escolher o seu ritmo preferido para ouvir música directamente da Internet.

Depois de instalado, o programa permite-lhe ouvir música enquanto navega normalmente pela Internet. Só não é possível fazer download de ficheiros, porque o modem pode não dar conta.



Ouçá música directamente da Internet enquanto navega nas páginas da rede ou trabalha no computador. O DJ Player funciona como uma espécie de rádio virtual. Selecciona-se um tipo de música e o programa passa a tocar canções desse estilo.

A maior virtude do DJ Player é que as músicas nunca são repetidas, pois, como provém da Internet, sempre que o programa é executado, ele acede a um site e recebe uma música diferente.

Como usar

O programa precisa de ser instalado. Vá clicando em *Next* e quando aparecer a janela *The DJ Registration*, complete os campos com os seus dados pessoais e continue a clicar em *Next*. No fim, carregue em *Finish* e o DJ Player será executado. Para o sistema funcionar é necessário estar ligado à Internet. Por

isso, antes de começar a usar o programa, ligue-se à rede mundial usando o *Dial-up*, por exemplo. Ao entrar, espere um bocado, para que as informações sejam actualizadas a partir do site servidor. Para verificar todos os ritmos disponíveis, clique nas abas com

os números 1, 2 e 3, que estão no lado esquerdo do ecrã. Depois, escolha o tipo de música que quer ouvir e espere até que a melodia seja tocada. O botão *Vol*, no topo do ecrã, aumenta ou diminui o som. Um pormenor muito interessante é a opção *Live Channel*, dos ritmos, que constitui uma rádio de verdade, mas transmitida via Internet.

Se quiser, pode interagir com o programa atribuindo a sua nota às músicas. Para fazer isso, clique no botão *Rate Song*. Existe também um comando para localizar e comprar o CD com a música que estiver a tocar. Tudo, como é óbvio, via Internet. Basta clicar no botão *Buy this CD* e o seu browser será aberto na página da loja virtual.

Pormenor: para que as músicas possam vir continuamente via Internet, deve ter um modem, no mínimo, de 28.800 Kbps. Caso contrário, a melodia virá cortada.

FICHA TÉCNICA

Programa

DJ Player

Sistema Mínimo

Windows 95

Pentium com

8 MB de RAM

Modem de 28.800

Limitação

Programa Freeware



A casa do terror



Vai entrar numa casa assombrada com a missão de destruir seres assustadores.



Se gosta de filmes de terror e sempre quis fazer de caça fantasmas, esta é a sua oportunidade. Em *The House of the Dead*, utilizando apenas um revólver, terá de caçar os *zombies* que invadiram uma casa e estão a matar os moradores. Terá de enfrentar mortos-vivos, cães, vampiros, sapos voadores, morcegos, entre outros seres horrendos. O essencial é não ter medo.

Caçar inimigos

O jogo precisa de ser instalado. No primeiro ecrã, clique em *Setup* e, a seguir, vá dando *Next* e *OK* nas janelas que aparecerem. Espere que o processo de instalação acabe, porque ele demora um bom bocado. No fim, surgirá um menu. Para executar o jogo, clique na opção *The*

House of the Dead Demo – Native Version. No ecrã aparecerá o menu principal. Clique em *Arcade* e a partida terá início.

Agora, espere alguns instantes e, depois, comece a disparar contra os *zombies* que vão atacá-lo. A mira da sua arma é indicada por uma marca laranja que é movimentada com o rato. Para disparar, use o botão esquerdo e para recarregar a arma clique no botão direito.

Não tenha pena de descarregar a sua arma em cima dos mortos-vivos e outros seres estranhos que aparecerão na sua direcção. Tenha muito cuidado, pois eles surgem de todos os lados.

DICAS

- ✓ Nesta versão está disponível o primeiro nível. Não pense que é fácil vencer. Os inimigos nunca surgem no mesmo lugar. Por isso, não adianta tentar decorar o sítio de onde eles vêm. A melhor tática é ser ágil.
- ✓ Tenha cuidado com os *zombies* armados com machados, porque eles atiram-lhe essas ferramentas de longe. Quando isso acontecer, tente acertar com tiros no machado, para o destruir, e, depois, mate o *zombie*.
- ✓ Não tenha pena. Dispare quantos tiros forem necessários para derrubar os inimigos. Tente acertar sobretudo na cabeça dos *zombies*, dado que isso significará a morte deles.
- ✓ Tenha muita atenção para acertar apenas nos inimigos, evitando matar as pessoas normais que estão a fugir dos *zombies*. Salvá-las rende muitos pontos.

FICHA TÉCNICA

Programa
The House of the Dead
Sistema Mínimo
Windows 95/Pentium com 16 MB de RAM
Produtor
Sega Enterprises
Limitação
Só uma fase
Observação
Ecofilmes
Telefone
(056) 836 200
Preço sugerido
7 990\$00



Relaxe a j

Jogue golfe num clube situado nas margens do lago Michigan, nos Estados Unidos. Em MS Golf 98, não precisa de ser um expert em desporto para vencer.

Pode divertir-se muito com o MS Golf 98, mesmo que não saiba jogar. Basta direccionar a bola para o alvo e atirá-la, utilizando o rato. Tudo enquanto passeia por belas paisagens.

FICHA TÉCNICA

Programa

MS Golf 98

Sistema Mínimo

Windows 95

Pentium com 16 MB de RAM

Produtor

Microsoft

Distribuidor

MSFT

Telefone

(01) 440 92 00

Produtor

8 900\$00

Limitação

Só estão disponíveis três buracos.

O golfe é um desporto relaxante e sofisticado, muito praticado nos Estados Unidos. Quando jogar *Microsoft Golf 98* terá a sensação de estar a praticar golfe em cenários bucólicos e de rara beleza, no *Bay Harbor Golf Club*, um clube situado nas margens do lado Michigan, nos Estados Unidos.

As imagens do jogo são de primeira qualidade e, seguindo as instruções desta reportagem, nem sequer precisa de perceber de desporto para conseguir acertar nas tacadas e marcar pontos. Nesta versão, pode praticar em três buracos, dos 18 convencionais existentes num campo de golfe.

Instale o jogo. Clique em *Install* e a seguir em *Accept*. Dê *OK* e espere que o processo seja completo. No fim, clique em *Yes* e um ícone de atalho para o programa será criado na *Área de Trabalho*. Dê *OK* e o seu computador será reiniciado.

Para executar o jogo, basta clicar no ícone criado. Aparece o menu principal. Clique em *Solo Play* e aparecerá o jogador já no campo.

Como jogar

No ecrã principal, encontra todos os recursos e condições necessárias para fazer uma boa tacada. No canto inferior direito do ecrã é mostrada a velocidade e o sentido do vento nesse local e, em cima, o desenho do relevo do campo, para ficar a saber as deformidades do lugar. Aprenda agora o que fazer para conseguir introduzir a bola no buraco.

1 Primeiro, é preciso determinar a direcção em que a bola deve ser lançada. Para isso, clique no meio do ecrã e, mantendo o botão esquerdo pressionado, arraste o rato para os lados.

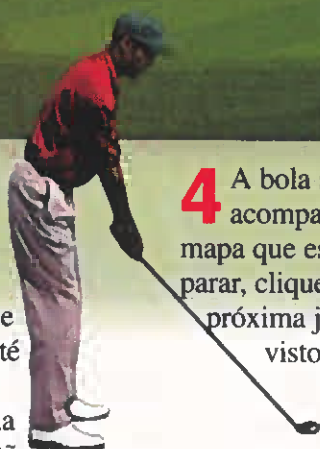
2 À direita do ecrã, está um mapa a mostrar todo o campo de golfe. Quando mexer no rato, repare que uma seta irá movimentar-se dentro do mapa. Direcione-a em sentido contrário ao do vento, para que quando atirar a bola ela vá na direcção do buraco. Depois de posicionar a seta, solte o botão do rato.

Jogar golfe



3 Chegou a altura da tacada. Quando posicionar o cursor do rato sobre o jogador, vai aparecer um círculo colorido. Clique sobre o círculo e mantenha o botão pressionado até a linha colorida atingir a marca amarela no círculo que determina a velocidade da bola. Solte o botão e, a seguir, pressione-o novamente para determinar o ângulo de lançamento.

Quanto mais perto da marca estiver, menor será o ângulo a que a bola será lançada.



4 A bola será atirada e poderá acompanhar a trajetória através do mapa que está à direita. Quando ela parar, clique em *Continue*, para fazer a próxima jogada. Mas, tenha cuidado, visto que se a bola cair à água, terá de começar de novo.

5 Vá repetindo estes passos até acertar no buraco. Neste modo de jogo, não há limite de tacadas. Porém, quanto menos tacadas der, mais pontos ganhará.

É possível acompanhar a trajetória da bola no mapa que está no topo do ecrã, para ver onde ela vai parar e, assim, poder saber qual é a sua próxima jogada.



Quando começar a jogar, estará logo com um taco definido, mas, se quiser, pode mudá-lo – existem vários tipos, cada um para uma determinada jogada.

Para isso, clique sobre o desenho da ponta de um taco, no canto inferior direito do ecrã, e escolha um novo na lista que aparece.

Nesta versão, só estão disponíveis três buracos, dos 18 normais que existem num campo completo. Para sair, clique no X que aparece no canto superior direito do ecrã.



Colonize

A sua missão em Starcraft é viajar pelo universo colonizando planetas e combatendo alienígenas que também pretendem dominar esse território.

Como em qualquer jogo de estratégia, aqui deve cumprir algumas missões para vencer, nomeadamente colonizar uma planeta hostil que está cheio de alienígenas cuja missão é a mesma que a sua.

Versão espacial do clássico jogo de estratégia *Warcraft*. No entanto, em *StarCraft*, em vez de colonizar e combater na era medieval como acontecia em *Warcraft*, vai viajar pelo universo ao mesmo tempo que deve colonizar planetas e lutar contra alienígenas que também querem dominar o território.

Para quem já conhece os jogos de estratégia, este segue o padrão. Basta instalá-lo e começar a jogar. Os que estão a começar agora a aventurar-se neste tipo de jogo, podem acompanhar a reportagem que se segue e aprender o essencial para jogar. Pode parecer difícil, mas seguindo os passos desta reportagem, vai conseguir safar-se e, eventualmente, até vencer. Boa sorte e prepare-se para invadir o espaço!

Instalação

Quando começar a instalação clique em *Install Starcraft Shareware (ED)*, no menu que aparece. A seguir, carregue em *Agree* e, na janela seguinte, dê *OK*. No fim, escolha *No* e pronto. O jogo está instalado. Agora, clique em *Exit*, para sair do instalador. Além disso, *StarCraft* utiliza o *DirectX 5*. Se não o tiver instalado no seu *PC* clique em *Antes de Pedir Ajuda*, no *CD-ROM*, e instale-o. Para abrir o jogo, carregue no ícone criado no botão *Iniciar*.

Início da missão

Siga os passos abaixo para começar uma partida:

1 Abra o programa e espere que apareça o ecrã do menu. Agora, clique na opção *Single Player*. Na janela seguinte, escreva o seu nome e dê *OK* nos dois próximos ecrãs.

2 Espere novamente alguns segundos, para que apareçam as janelas com a explicação (em inglês) da sua missão neste nível. Depois de ouvi-las, clique no globo que está acima da palavra *Start*. A seguir, dê *OK* e o jogo terá início.

A missão

Você foi enviado para o planeta *Chau Sara* com a missão de instalar três

O espaço

centrais de energia eléctrica e uma refinaria de gás.

Acompanhe os passos que se seguem para cumprir esta missão e aprender como funciona o jogo:

1 No início do nível estará disponível um veículo chamado *Terran SCV*, que é usado para muitas funções. Ele deve estar perto da construção, no meio do ecrã (imagem ao lado).

2 Clique sobre este veículo e perceba que no canto inferior direito do ecrã aparecerão diversos ícones a amarelo. A sua primeira medida será

construir a refinaria de gás. Para fazer isso, clique no ícone *Build Structure*



(o primeiro da terceira linha).

3 Aparecerão três novos ícones. Clique em *Build Refinery*, o terceiro da primeira linha. O cursor do rato transforma-se no desenho da estrutura a ser construída.

4 A refinaria deve ser instalada sobre um local onde exista gás. Procure esse lugar movimentando o



rato para a esquerda do ecrã. Quando encontrar o ponto – estará com o desenho da refinaria marcado – clique nesse local e espere que a construção seja edificada.

5 Enquanto isso, clique na estrutura central. À direita, aparecerá um único ícone. Carregue sobre ele para construir mais um *Terran SCV*.



6 Espere até o veículo ficar pronto e clique sobre ele. Nos ícones que estão na parte inferior direita do ecrã seleccione



A sua primeira atitude deverá ser conseguir recursos para manter a colónia. Por isso, tente construir três centrais eléctricas e uma refinaria de gás (acima).

a opção *Gather*. Ela será utilizada para explorar minerais. Basta clicar sobre as pedras azuis que estão no topo do ecrã e o veículo encarrega-se do resto.



7 Com a refinaria já a trabalhar, chegou a altura de construir as centrais eléctricas. Clique sobre o veículo usado para fazer a construção anterior e seleccione novamente o ícone *Build Structure*.



Quando cumprir a primeira missão, deve atacar os inimigos. Use os seus soldados para fazer isso, mas evite mandá-los todos para a missão, porque, assim, a sua base fica desprotegida.



8 Agora, seleccione o ícone *Build Supply Depot*, à direita, para construir a central eléctrica. Clique sobre esse ícone e, a seguir, escolha uma área livre do ecrã na qual a estrutura possa ser construída.

9 Repita esta operação mais duas vezes, para construir as outras centrais eléctricas. Pronto, o primeiro nível está completo.

AS PRÓXIMAS MISSÕES

Nos níveis seguintes, além de continuar com a exploração de gás e minério para aumentar os seus recursos (veja as barras que estão no topo do ecrã) e expandir a sua colónia, terá também de atacar algumas bases inimigas. Os ataques são feitos usando os soldados – estão espalhados pela base – que são seleccionados através de um clique sobre cada um ou, então, caso queira escolher um grupo, carregue com o rato num canto e, mantendo o botão pressionado, arraste o cursor até os seleccionar todos.

Depois de escolhidos, carregue na tecla *M* para movimentar os soldados. A seguir, clique no ponto de destino. Quando vir um inimigo – aparecem a vermelho ou roxo – carregue na tecla *A* (ataque) e clique sobre ele com o rato. Os soldados vão encarregar-se de eliminá-lo.

Tenha atenção quando estiver a retirar os soldados da base, pois eles poderão fazer-lhe falta caso as suas instalações sejam atacadas. A melhor tática é sempre dividir. Leve parte deles para explorar a região e deixe alguns a defender

a base, evitando, assim, desagradáveis surpresas. Além disso, quanto mais recursos conseguir, mais dinheiro terá para recrutar novos soldados. Não se esqueça que este é um jogo de estratégia. Por isso, ganha quem administrar melhor a obtenção de recursos do planeta enquanto realiza ataques aos adversários.

Para sair do jogo, clique, a qualquer instante, em *Menu* e, depois, vá a *End Mission*. Por fim, escolha *Exit Program*.



FICHA TÉCNICA

Programa

StarCraft

Sistema Mínimo

Windows 95/Pentium

90 com 16 MB

de RAM

Produtor

Blizzard

Distribuidor

Inforjogos

Telefone

(01) 812 84 45

Limitação

Shareware.

Só algumas missões.

Preço sugerido

8 550\$00

Empurra empurra

Neste tabuleiro electrónico vence quem atirar primeiro as peças do adversário para fora.



Kuba é um jogo de tabuleiro para ser disputado por duas pessoas. Cada jogador controla oito pedras e deve movimentá-las empurrando as do adversário para fora do tabuleiro.

As pedras podem ser movimentadas em todas as direcções, menos na diagonal. É um verdadeiro quebra-cabeças aconselhável a estrategas adeptos dos jogos de tabuleiro.

Instalação e uso

Depois de instalado – basta ir dando *Next* e, no fim, clicar em *Finish* – abra o *Kuba* pelo grupo criado no botão *Iniciar*.



Para começar, clique em *Start*. A configuração padrão está preparada para duas pessoas. Se for jogar sozinho – o seu adversário será o computador –, clique na área que está à direita e que tem o título *Player 2*. Depois, seleccione o item *Computer*. A seguir, clique em *OK* e a partida terá início.

As suas peças são as de cor branca. Para movimentá-las, clique com o rato sobre uma das pedras e, mantendo o botão pressionado, arraste-o na direcção desejada. Se a pedra puder ser movida nessa direcção, aparecerá uma seta. Solte o botão e a pedra escolhida será deslocada no sentido indicado.

Nem sempre a peça pode ser movimentada em qualquer direcção. Por isso, teste antes. No início, comece pelas pedras que estão nas partes laterais, movimentando duas bolas de cada vez. Quando conseguir atirar uma bola para fora, poderá fazer outro movimento.

No princípio será difícil, mas quando estiver habituado, será um bom divertimento. Para sair, clique, a qualquer instante, em *Quit*.

Para ganhar, deve movimentar as pedras do tabuleiro em todas as direcções, menos na diagonal. E pode jogar contra o computador ou com outra pessoa, dividindo o mesmo teclado.

FICHA TÉCNICA

Programa

Kuba

Sistema Mínimo

Windows 95/ 486 DX
com 8 MB de RAM

Produtor

PME Inc 202 New
Edition Ct.Cary, NC
27511 - USA

Telefone

(001 919) 462 00 01

Fax

(001 919) 462 00 51

www.pmenterprises.com

Limitação

Um tipo de tabuleiro

Valor do registo

Não informado



Polícia do futuro



Assuma o controlo de um carro da polícia e comece a capturar criminosos.

Em *Bhunter*, o futuro já chegou. Neste jogo de acção, os carros voam como naves espaciais e aceleram como um Fórmula 1. Quem viu filmes como *Blade Runner* e o *Quinto Elemento*, não vai estranhar, pois este jogo segue

o mesmo estilo destas películas, ou seja, os carros são flutuantes e cruzam-se nas alturas a velocidades alucinantes.

Assuma o papel de um polícia que conduz uma viatura flutuante equipada com uma metralhadora da última geração e mísseis. A sua missão é destruir os carros de criminosos (ver *Comandos*). Identificá-los não constitui problema: eles passam por si a disparar.

O jogo corre directamente do *CD-ROM* e para sair carregue na tecla *ESC*.

COMANDOS

- ↑ – movimenta o carro para baixo.
- ↓ – movimenta o carro para cima.
- ← – vira o carro para a esquerda.
- – vira o carro para a direita.
- A – acelera.
- Z – trava.
- Ctrl – dispara a metralhadora.
- Barra de espaço – dispara os mísseis.

FICHA TÉCNICA

Produtor
InterActivision
www.interactivision.com
Limitação
Só uma missão
Valor do registo
Não informado.



Pedras de partir a cabeça

No estilo Tetris, neste jogo deve agrupar pedras coloridas iguais para vencer.

Bloobs 95 é um jogo do tipo *Tetris* no qual o essencial é ter habilidade. O objectivo é agrupar peças iguais para que elas desapareçam. A diferença em *Bloobs 95* é que, em vez das pedras caírem do topo do ecrã, são lançadas por si através de uma espécie de canhão.

Instale o jogo. Clique em *Setup*, espere alguns instantes e, depois, clique em *Install* e dê *Quit*. O grupo *Ultimate Software* será criado no botão *Iniciar*. Para abrir o jogo, clique no ícone *Bloobs*, que está dentro do grupo que foi criado. Agora, clique em *Start Game*, no primeiro ecrã que aparece, e, depois, carregue novamente em *Start Game*. A seguir, clique em *Continue*.

O objectivo é eliminar todas as pedras do ecrã. Para isso, controle um canhão que lança pedras coloridas. Quando três pedras de cores iguais ficam em contacto, desaparecem.

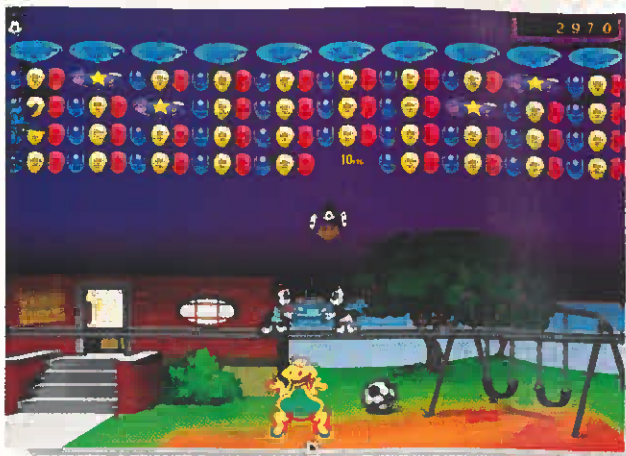
Tente lançar a pedra colorida no meio de outras da mesma cor, para fazer mais pontos. Com o rato, faça pontaria e com o botão esquerdo dispare. A pedra que será lançada aparece no centro do canhão e a próxima no lado direito do ecrã.

No entanto, tenha cuidado, pois conforme o tempo for passando as pedras irão descendo. Se não conseguir eliminá-las antes da parede de pedras atingir o rodapé do ecrã, o jogo estará acabado.

Para sair, clique em *File* e depois escolha *Exit*.

FICHA TÉCNICA

Produtor
Ultisoft
P. O. BOX 5015
Central Point. OR
97502 - USA
Telefone
(001 541) 664 18 85
Fax
(001 541) 664 34 03
www.ultisoft.com
Limitação
30 dias
Valor do registo
Cerca de 2700\$00



Animaniacs

Ajude as personagens dos Animaniacs a rebentar todos os balões.

Ballon Bop é um jogo muito divertido. O objectivo é ajudar as personagens do *Animaniacs* – desenhos animados da Warner Bros – a rebentar todos os balões, usando um dos três irmãos para o fazer. Para isso, basta atirar a personagem para cima dos balões, usando a cama elástica que é controlada pelas outras duas personagens. Quando todos os balões rebentarem, passará de nível.

Pormenor: se não conseguir atirar a personagem, ela cairá sobre uma dinossaura apaixonada que vai enchê-lo de beijos e você perderá uma vida.

O jogo corre directamente do CD-ROM. Para começar uma partida, clique em *New Game*, no menu, e depois dê *Enter*. Utilize o rato para movimentar as personagens na cama elástica. Para sair do jogo, tecla *ESC*.

FICHA TÉCNICA
Produtor
 Funnybone
www.funnybone.com
david.com
Limitação
 cinco fases
Preço sugerido
 Cerca de 4 500\$00

Hóquei de mesa

Jogue uma espécie de hóquei usando tacos comandados pelo rato.

Versão para PC de *Air Hockey*, um jogo de sucesso nas máquinas de vídeo. Ele é disputado por duas pessoas, cada uma com um taco e o objectivo é introduzir uma espécie de bola na baliza adversária.

Depois de instalado, abra o jogo através do ícone *Hockey*, que está dentro do grupo *Hockey Demo*, criado no botão *Iniciar*. No ecrã principal, clique na letra *N*, que está no canto inferior esquerdo do ecrã, para começar uma partida. Na janela que aparece, clique em *Single*. Agora, escolha o grau de dificuldade. Carregue no canto da palavra *Beginner* e escolha um dos níveis que estão disponíveis na lista que

aparece: *Beginner* é o mais fácil, *Champion*, o mais difícil. Em seguida, carregue em *Start*. A partida começará. O taco é controlado pelo rato e cada jogador tem como missão introduzir a bola na baliza adversária, evitando sofrer golos. Ganha, como é óbvio, quem marcar primeiro dez golos.

Dica: uma boa tática para fazer muitos pontos é utilizar os lados do campo para fazer tabelas e, assim, atirar a bola diagonalmente.

FICHA TÉCNICA

Produtor
 PME Inc
 202 New Edition
 Ct. Cary,
 NC 27511 - USA
Telefone
 (001 919) 462 00 01
Fax
 (001 919) 463 00 51
www.pmenterprises.com
Limitação
 Uma opção de jogo.
Valor do registo
 Não informado.



Pinball

Jogue flippers como antigamente, com sistemas mecânicos.

Em *Roll'm Up* terá oportunidade de experimentar uma raridade. Neste jogo, vai estar em acção numa mesa antiga de *Pinball*. Todos os sistemas são mecânicos, sem nada de

electrónico. A dificuldade é maior, mas a diversão também. Não existem luzes a piscar nem efeitos sonoros.

Depois de instalado – clique em *Continue*, dê *OK* e, a seguir, carregue em *Install* e, no fim, em *OK* – o grupo *Roll'm Up* será criado no botão *Iniciar* e o jogo correrá automaticamente.

Assim que aparecer a mesa, pode começar a jogar. Ao todo, tem direito a cinco bolas. O *Enter* serve para atirar a bola e as teclas *Z* e */* controlam os *Flippers* (atiradores). Tenha atenção às dicas que aparecem no canto inferior direito do ecrã. Elas indicam os locais onde deve acertar para ganhar mais pontos. Para sair, dê *Alt+F4*.





GUIA DO

CD-ROM

Aqui, apresentamos alguns dos principais títulos em CD-ROM disponíveis no mercado português. Decidimos publicar o número de telefone dos distribuidores porque, embora eles não vendam directamente ao público, podem indicar-lhe o revendedor mais próximo da sua residência. Os preços são recomendados por eles.

CORELDRAW 8
(INGLÊS)
PROLÓGICA
(01) 4144611
110 000\$00

Aplicativo. Oitava versão do melhor programa gráfico do mercado. A principal novidade em relação à versão anterior consiste na possibilidade de criar títulos profissionais mais sofisticados, graças à aplicação de sombra nas letras directamente do programa. Além disso, o interface está, também, muito mais acessível. De



resto, quem já conhece o *Corel* sabe o que vai encontrar. Quem não conhece deve, de facto, experimentar.



TEAM APACHE
(MANUAL EM PORTUGUÊS)
MINDSCAPE
INFORJOGOS
(01) 812 84 45
9 150\$00

Simulador de voo que mistura acção com perigo. Assumindo os comandos de um helicóptero, o seu objectivo é participar num combate aéreo contra soldados russos que estão a tentar invadir uma base militar. Tanto pelo ar como por terra, a missão é dolorosa, mas com calma e sangue frio chegará lá.



X-COM INTERCEPTOR
(MANUAL EM PORTUGUÊS)
MICROPROSE
ECOFILMES
(056) 836 200
10 990\$00

Jogo de luta recheado de emoção. A acção decorre num futuro distante e o objectivo é destruir uma frota de naves inimigas que pretendem invadir uma base espacial dos humanos. Você estará ao lado dos humanos e dispõe de uma nave ultra-equipada para sustentar as investidas contrárias.



INCUBATION
(MANUAL EM PORTUGUÊS)
BLUE BYTE
INFORJOGOS
(01) 812 84 45
10 150\$00

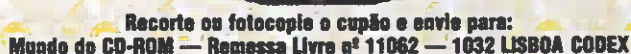
Estratégia. Controle um grupo de soldados armados com tecnologia de ponta e encontre o mais rápido possível a saída de uma floresta repleta de armadilhas. Além disso, existem ainda perigosos insectos que cospem fogo por todos os lados. Mas, não os combata, porque este jogo é de estratégia e não de combate.



SUPER MATCH SOCCER
(MANUAL EM PORTUGUÊS)
ACCLAIN
ECOFILMES
(056) 836 200
7 990\$00

A emoção do futebol no ecrã do seu PC. Para ser jogado especialmente por duas pessoas, este jogo vem reforçar o lote dos simuladores do pontapé na bola. Tem muitas opções de configuração de cada partida e um interface bastante agradável. Ideal para quem gosta deste género de produto.

Assine já



Campanha válida até 31 de Outubro de 1998, para Portugal Continental e Ilhas.

NOTA: Os dados recolhidos são processados automaticamente e destinam-se à gestão de sua assinatura e apresentação futura de novas propostas. O seu encaminhamento é facultativo. Nos termos da lei é garantido ao cliente o direito de acesso aos seus dados e a sua correta utilização. Se não quiser receber outras propostas comerciais, avise-nos aqui.

B-CD 24-CD

Nesta Edição

DICAS & TRUQUES

Respostas às dúvidas dos leitores para resolver qualquer problema. E dicas seleccionadas pela redacção para usar melhor os programas que já tem no PC

UPGRADE



Resumo com as principais notícias de informática, em Portugal e no Mundo, para ficar por dentro do que está a acontecer: a visita de Bill Gates a Portugal; X-Files em jogo; o ponto da situação da Internet no nosso país; os atrasos da Microsoft; a remodelação do Terraviva e muito mais

9 APLICATIVOS

• **Norton Utilities** – pacote com 15 ferramentas electrónicas para resolver problemas do seu PC

• **Reptile** – programa completo para criar papéis de parede texturizados, a partir de modelos prontos e que já vêm com o próprio programa

• **Neo Trace** – veja o caminho que os dados percorrem através da Internet até chegarem ao seu computador

• **Dicionário Essencial Europa - Oxford** – Amostra

do dicionário inglês-português/português-inglês, produzido pela Editora Europa em conjunto com a Universidade de Oxford

• **Voice EMail** – envie mensagens gravadas com a sua voz, pela Internet, e sofisticue os seus e-mails

• **Word Viewer 97** – programa da Microsoft que permite compatibilizar todas as versões do Word

• **My World** – mostra no ecrã do seu computador um globo terrestre que pode ser rodado, ampliado, diminuído e também permite obter diversas informações sobre países de todo o Mundo, através da Internet

• **Blanch** – Coloque uma barra de ferramentas com os programas que utiliza mais vezes sempre visível no ecrã do seu PC

• **Desinstalador** de ficheiros copiados a partir do nosso CD-ROM



10 ITENS DE LAZER



• **Create-a-Theme**

Crie esquemas para personalizar o seu PC, com ícones, cursores e sons

• **FreeTheme** – permite configurar facilmente qualquer tema para o seu PC. Basta escolher no CD-ROM, um dos dez temas já prontos

• **Slim Show** – semelhante ao Power Point, permite fazer apresentações multimédia, sofisticando o seu trabalho

• **DJ Player** – uma espécie de rádio virtual. Basta ligar-se à Internet, para ouvir as suas músicas preferidas directamente da rede

• **Cursores** – são 246 cursores de rato para usar como quiser no seu computador

• **Icon Library** – biblioteca com mais de 1.000 ícones para usar e personalizar o seu computador

• **Lake Screen Saver** – protector de ecrã. Coloca a imagem de um lago entre as montanhas no ecrã do seu PC

• **Cobra Screen Saver** – protector de ecrã com um ladrão que tem uma serpente como animal de estimação

• **Temas** – Dez temas diferentes para personalizar o seu PC: Agente 007, Van Gogh, Ficheiros Secretos, entre outros

• **Sons Wave** – selecção com 28 sons wave para usar como quiser e também com o programa Create-a-Theme

9 JOGOS

5 DEMOS E 4 SHAREWARES

• **The House of the Dead** – com apenas um revólver, destrua mortos-vivos que invadiram uma casa e estão a matar os moradores

• **Pinball** – jogue Pinball como nos bons tempos, numa mesa toda mecânica

• **Golfe** – pratique golfe no ecrã do PC. Não precisa de ser um expert para vencer

• **Kuba** – jogo de tabuleiro. Pode jogar sozinho contra o computador ou com outra pessoa, dividindo o teclado

• **Hóquei de mesa** – versão para PC de Air Hockey, um jogo de sucesso nas máquinas de vídeo, disputado por duas pessoas, cada uma com um taco, com o qual tentam introduzir a bola na baliza contrária

• **B. Hunter** – assumo o papel de um polícia que conduz uma viatura flutuante equipada com metralhadora e mísseis. A sua missão é destruir os carros de criminosos que disparam na sua direcção

• **Bloobs 95** – jogo do tipo Tetris, no qual deve agrupar peças iguais para que elas desapareçam. A diferença é que aqui as pedras não caem do topo do ecrã, porque são atiradas por um canhão

• **StarCraft** – jogo de estratégia no qual deve colonizar e administrar bases no espaço

• **Baloon Bop** – ajude as personagens de Animaniacs a rebentar todos os balões de gás, usando como atirador um dos três irmãos e fazendo-o saltar numa cama elástica



Guia de Compras

Guia com os lançamentos nacionais em CD-ROM. Todos testados na prática, e com a opinião da redacção, para o ajudar na altura das suas compras

MUNDO DO CD-ROM

Nas bancas, na segunda quinzena de cada mês, sempre com um CD-ROM, em português, e um suplemento com os melhores endereços da Internet. Se faltarem, peça-os no seu ponto de venda.